

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Тульский государственный университет»**

**Институт горного дела и строительства
Кафедра «Санитарно-технические системы»**

Утверждено на заседании кафедры
«Санитарно-технических систем»
«12» января 2021 г., протокол №6

Заведующий кафедрой



Р.А. Ковалев

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ (ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ) ДЛЯ
ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И
ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО
ДИСЦИПЛИНЕ**

*«Основы систем автоматизированного проектирования систем
теплогазоснабжения и вентиляции»*

**основной профессиональной образовательной программы
высшего образования – программы бакалавриата**

по направлению подготовки
08.03.01 «Строительство»

с направленностью (профилем)
«Теплогазоснабжение и вентиляция»

Форма (ы) обучения: *очная, заочная*


Идентификационный номер образовательной программы: 080301-06-21

Тула 2021 год

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ
фонда оценочных средств (оценочных материалов)

Разработчик(и):

Солодков С.А. доцент, к.т.н. _____
(ФИО, должность, ученая степень, ученое звание)



(подпись)

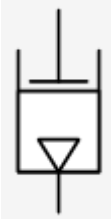
)

1. Описание фонда оценочных средств (оценочных материалов)

Фонд оценочных средств (оценочные материалы) включает в себя контрольные задания и (или) вопросы, которые могут быть предложены обучающемуся в рамках текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине (модулю). Указанные контрольные задания и (или) вопросы позволяют оценить достижение обучающимся планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), установленных в соответствующей рабочей программе дисциплины (модуля), а также сформированность компетенций, установленных в соответствующей общей характеристике основной профессиональной образовательной программы.

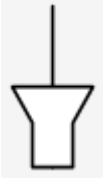
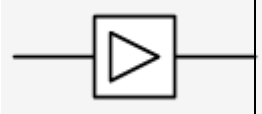
2. Оценочные средства (оценочные материалы) для проведения текущего контроля успеваемости обучающихся по дисциплине (модулю)



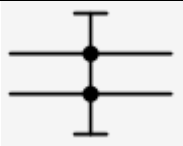


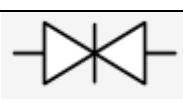
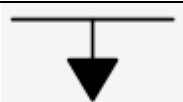
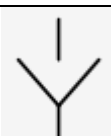
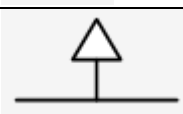
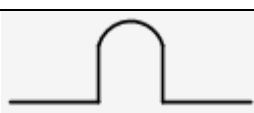
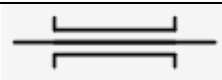
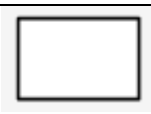
Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-6 (контролируемый индикатор достижения компетенции ПК-6.1)

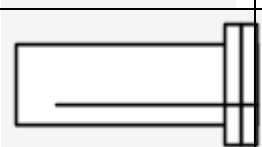
№ п/п	Тестовое задание	Варианты ответов
1.		1. Напорная емкостная масленка: колпачкова 2. Напорная емкостная масленка: пневматическая 3. Конденсатор рабочей среды: -воздухоосушитель
2.		1. Напорная емкостная масленка: колпачкова 2. Напорная емкостная масленка: пневматическая 3. Конденсатор рабочей среды: -воздухоосушитель
3.		1. Напорная емкостная масленка: колпачкова 2. Напорная емкостная масленка: пневматическая 3. Конденсатор рабочей среды: -воздухоосушитель
4.		1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
5.		1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
6.		1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
7.		1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор

8.		1. теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
9.		1. теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
10.		1. теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
11.		1. теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
12.		1. теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
13.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
14.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
15.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
16.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий


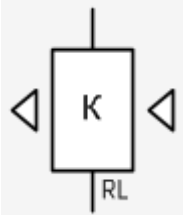
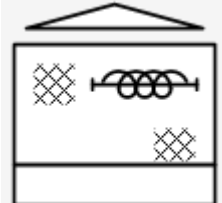

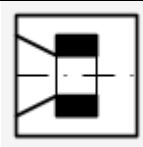

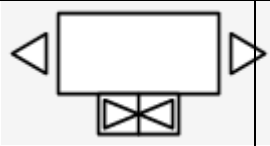
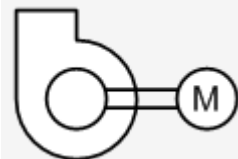
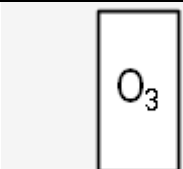

17.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
18.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
19.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
20.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
21.		1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
22.		1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
23.		1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
24.		1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
25.		1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
26.		1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной

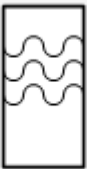




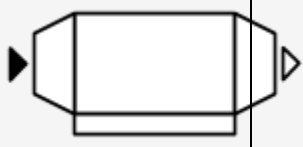

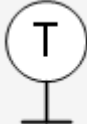


27.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
28.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
29.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
30.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
31.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
32.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
33.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
34.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
35.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер

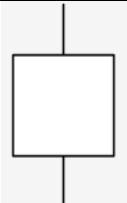
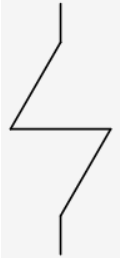

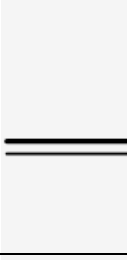
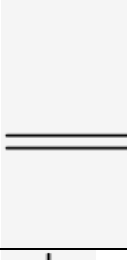

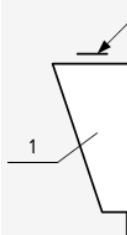
		4. Клапан поплавковый
36.		1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
37.		1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
38.		1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
39.		1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
40.		1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
41.		1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
42.		1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
43.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
44.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
45.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
46.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
47.		1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный

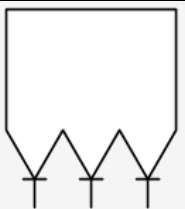
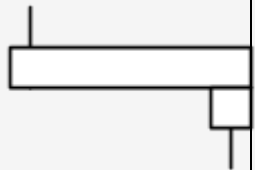



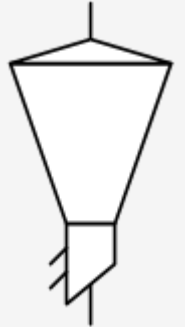


48.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
49.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
50.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
51.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
52.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
53.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
54.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
55.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Агрегат воздушно-отопительный водяной 2. Завеса воздушная водяная 3. Кондиционер центральный
56.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Агрегат воздушно-отопительный водяной 2. Завеса воздушная водяная 3. Кондиционер центральный
57.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Агрегат воздушно-отопительный водяной 2. Завеса воздушная водяная 3. Кондиционер центральный
58.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменник пластинчатый 2. Теплообменник кожухотрубный емкостный 3. Теплообменник кожухотрубный скоростной
59.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменник пластинчатый 2. Теплообменник кожухотрубный емкостный 3. Теплообменник кожухотрубный скоростной
60.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменник пластинчатый 2. Теплообменник кожухотрубный емкостный 3. Теплообменник кожухотрубный скоростной

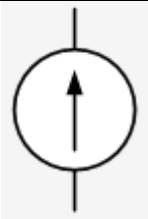
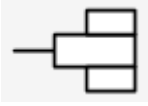
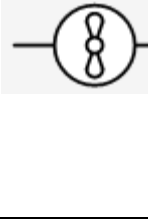
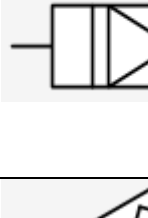

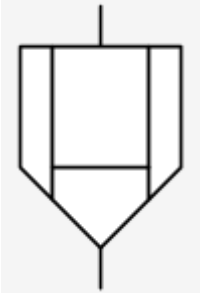
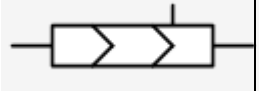
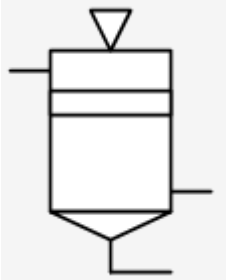
61.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
62.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
63.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
64.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
65.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Градирня с закрытым контуром, с осевым вентилятором (орошаемая) 2. Градирня с закрытым контуром, с радиальным вентилятором (орошаемая)
66.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Градирня с закрытым контуром, с осевым вентилятором (орошаемая) 2. Градирня с закрытым контуром, с радиальным вентилятором (орошаемая)
67.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
68.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
69.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
70.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный

71.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Компрессор 2. Конденсатор с воздушным охлаждением 3. Чиллер с воздушным охлаждением конденсатора с винтовым компрессором
72.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Компрессор 2. Конденсатор с воздушным охлаждением 3. Чиллер с воздушным охлаждением конденсатора с винтовым компрессором
73.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Компрессор 2. Конденсатор с воздушным охлаждением 3. Чиллер с воздушным охлаждением конденсатора с винтовым компрессором
74.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
75.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
76.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
77.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
78.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
79.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Озанатор 2.осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
80.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Озанатор 2.осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель

81.		1. Озанатор 2. Осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
82.		1. Озанатор 2. Осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
83.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
84.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
85.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
86.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
87.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
88.		1. Датчик температур 2. Манометр 3. Термометр мокрый
89.		1. Датчик температур 2. Манометр 3. Термометр мокрый
90.		1. Датчик температур 2. Манометр 3. Термометр мокрый

91.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
92.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Пароперегреватель 2. Экономайзер
93.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
94.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
95.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
96.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Пароперегреватель 2. Экономайзер
97.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бункер кускового топлива 2. Бункер пылевидного топлива 3. Сепаратор центробежный

98.		1. Бункер кускового топлива 2. Бункер пылевидного топлива 3. Сепаратор центробежный
99.		1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
100.		1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
101.		1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
102.		1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
103.		1. Бункер кускового топлива 2. Бункер пылевидного топлива 3. Сепаратор центробежный
104.		1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
105.		1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой

106.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
107.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
108.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
109.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
110.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
111.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
112.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
113.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель

114.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменный аппарата поверхностный 2. Водонагреватель 3. Парогенератор 4. Экономайзер 5. Охладитель
115.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменный аппарата поверхностный 2. Водонагреватель 3. Парогенератор 4. Экономайзер 5. Охладитель 6. Деаэратор
116.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
117.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
118.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
119.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
120.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод

Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-6 (контролируемый индикатор достижения компетенции ПК-6.2)

121.	Командная строка – это	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это средство диалога пользователя с рисунком 2. Это средство диалога пользователя с программой
122.	Зуммирование это	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это увеличение рисунка 2. Это приближение текста или рисунка ближе 3. Это уменьшение рисунка
123.	Панорамирование это	<ol style="list-style-type: none"> 1. Перемещение рисунка 2. Приближать рисунок 3. Уменьшать рисунок
124.	Где считываются теку-	<ol style="list-style-type: none"> 1. Текущие координаты курсора считываются в крайнем

	щие координаты курсора	нижнем углу экрана 2. Текущие координаты курсора считываются в крайнем верхнем углу экрана 3. Текущие координаты курсора считываются в середине экрана
125.	Как вводятся координаты	1. Через запятую 2. Через точку 3. Через тире
126.	Механизм приклеивания, что это	1. вверху по панели инструмента высвечиваются координаты точки, где находится курсор 2. Внизу в левом углу экрана высвечиваются координаты точки, где находится курсор 3.Чтоб точно попасть в область рисунка, курсор направляют на выделенный объект и «приклеивают» не перемещают мышь пока не просмотрят координаты
127.	Что такое ПСК	1. Панель системы координат 2. Пользовательская система координат 3. Пакет системы координат
128.	Что такое ПСК	1. Панель системы координат 2. Пользовательская система координат 3. Пакет системы координат
129.	Как обозначаются координаты относительно предыдущей точки	1. X,Y 2. @X,Y 3.@X,@Y
130.	Как обозначаются координаты относительно предыдущей точки	1. X,Y 2. @X,Y 3.@X,@Y
131.	Могут ли в AUTOCADе координаты задаваться в полярных координатах	1. Да 2. Нет
132.	Где находится панель состояния	1. В правом нижнем углу над панелью инструментов 2. Вверху, ниже панели инструментов 3. Внизу, выше командной строки
133.	Объектная привязка «узел» это	1. Привязка к конкретной точке объекта 2.Привязка к центрам окружностей, дуг и т.д. 3. Привязка к координатам графического объекта 4.Привязка к начальным точками графического объекта
134.	Объектная привязка «конточка» это	1. Привязка к координатам графического объекта 2.Привязка к начальным точками графического объекта 3.Привязка к конечным точкам графического объекта
135.	Объектная привязка «Середина» это	1. Привязка к координатам графического объекта 2.Привязка к начальным точками графического объекта 3. Привязка к центральным точкам объекта
136.	Объектная привязка «центр» это	1.Привязка к центрам окружностей, дуг и т.д. 2. Привязка к координатам графического объекта 3.Привязка к начальным точками графического объекта 4. Привязка к центральным точкам объекта
137.	Объектная привязка «узел» это	1. Привязка к конкретной точке объекта 2.Привязка к центрам окружностей, дуг и т.д. 3. Привязка к координатам графического объекта 4.Привязка к начальным точками графического объекта

138.	Объектная привязка «пересечение» это	1. Привязка к конкретной точке объекта 2. Привязка к центрам окружностей, дуг и т.д. 3. Привязка к координатам графического объекта 4. Привязка к начальным точками графического объекта 5. Привязка к точке пересечения конкретных объектов
139.	Объектная привязка «нормаль» это	1. Привязка к конкретной точке объекта 2. Привязка к центрам окружностей, дуг и т.д. 3. Привязка к координатам графического объекта 4. Привязка к начальным точками графического объекта 5. Привязка к перпендикулярности строящегося объекта относительно другого объекта
140.	Полярное отслеживание это-	1. Это процесс отслеживание фиксированного направления от текущей точки привязки 2. Это процесс отслеживание положения рабочей точки по отношению к предыдущей
141.	В каких координатах производится полярное отслеживание	1. В полярных координатах 2. Декартовых координатах 3. В комплексных координатах
142.	Полярные координаты это	1. Это длина вектора и угол 2. Проекция точки на оси 3. Координаты точки
143.	Включение или отключение полярного отслеживания осуществляется кнопкой	1. ALT+CTR+DELETE 2. ESC 3. CTR DELETE или кнопкой F10
144.	Как осуществляется отсчет полярного угла	1. Против часовой стрелки от горизонтальной оси, направленной вправо 2. По часовой стрелки от горизонтальной оси, направленной вправо 3. против часовой стрелки от вертикальной оси направленной вверх
145.	Отслеживание объектных привязок это	1. Это метод координатных привязок 2. Это метод полярного отслеживания 3. Это метод, являющийся комбинацией объектных привязок и отслеживаний
146.	Кнопка «шаг» или F9 это-	1. Привязка перемещения курсора к фиксированным положениям в пространстве 2. Привязка перемещения к декартовым координатам 3. привязка перемещения к полярным координатам
147.	Кнопка «Сетка» или F7 это	1. Отображение объекта в координатной сетке 2. Отображение сетки в виде таблицы 3. Отображение сетки в виде точек
148.	Кнопка «орто» или F8	1. Режим ортогонального черчения 2. Отображение объекта в сетке в виде точек 3. Отображение сетки в виде точки
149.	В чем сущность ортогонального черчения	1. В процессе построения курсор перемещается, а за ним следом следуют координаты перемещения в декартовой системе 2. В процессе построения курсор может перемещаться строго либо вертикально, либо горизонтально 3. В процессе построения курсор перемещается, а за ним следом следуют координаты перемещения в поляр-

		ных координатах
150.	Команда «отрезки» строит	1. Отрезок по двум точкам 2. Серию отрезков, причем последующие отрезки начинаются из конца предыдущих 3. Отрезок через точку с заданием угла
151.	При построении отрезка имеются три характерные точки	1. Отрезок по трем точкам 2. Отрезки, причем последующие отрезки начинаются из конца предыдущих 3. Отрезок через две точки с заданием угла
152.	Прямая это	1. Это линия построенная параллельно исходной линии 2. Это линия ограниченная двумя точками 3. Это линия бесконечная по обоим направлениям
153.	Мультилиния – это	1. Набор параллельных прямых (две и более), которые строятся по заданному маршруту (осевой линии) 2. Это линия отличающаяся толщиной, от всех остальных
154.	Где находятся настройки стилей мультилиний	1. Папка файл – стили мультилиний 2. Папка формат – стили мультилиний 3. Папка вид – стили мультилиний
155.	Где находится настройка «редактирование мультилиний»	1. Папка файл – стили мультилиний 2. Папка формат – стили мультилиний 3. Папка вид – стили мультилиний
156.	Полилиния – это	1. Набор параллельных прямых (две и более), которые строятся по заданному маршруту (осевой линии) 2. Это набор линий построенные друг относительно друга перпендикулярно 3. Объект, обладающий переменной толщиной
157.	Чем задаются при чертеже полилинии	1. Толщиной линии 2. Начальной и конечной точкой, шириной сегмента 3. Угол между двумя линиями
158.	Опции команды полилиния	1. построение перпендикулярных линий 2. Построение параллельных линий 3. Отрисовка линейных и дуговых соединений
159.	Если ширина полилиний не задано, то на печати ширина линии будет...	1. 0,5 мм. 2. Равна ширине ранее установленной полилинии 3. 0,25 мм 4. Равна ширине заданной в данном слое
160.	Какие характерные точки характеризуют окружность	1. Координаты точки на окружности и диаметр окружности 2. Координаты двух точек через которые будет построена окружность 3. Координаты центра и радиус окружности
161.	В чем сущность метода ККР при рисовании окружности	1. Осуществляется привязка окружности по касательной к соседнему объекту 2. Отключаются все привязки и пользователь сам подбирает примерное положение точки касания новой окружности с двумя соседними объектами и задается радиусом
162.	Какие характерные пять точек могут характеризовать окружность	1. Диаметр, радиус, площадь окружности, длина окружности и координаты центра окружности 2. Центр и четыре квадранта

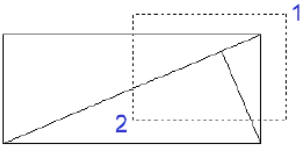
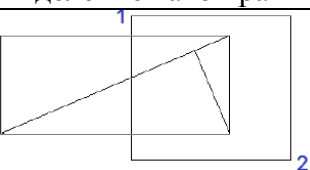
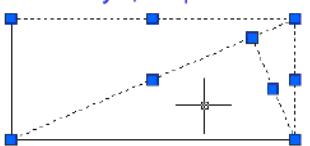
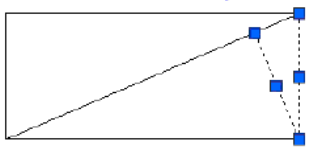
163.	Перетаскивание точки центра окружности...	1. Изменяет радиус окружности 2. Перетаскивает всю окружность 3. Вытягивает окружность
164.	Перетаскивание точки квадранта в окружности...	1. Изменяет радиус окружности 2. Перетаскивает всю окружность 3. Вытягивает окружность 4. Изменяет радиус окружности
165.	Какими показателями характеризуют дугу-	1. Диаметр окружности и прямая делящая окружность на две части 2. Центр окружности, начало и конец сектора
166.	Какими показателями характеризуют дугу-	1. Центр окружности, начало и конец сектора 2. Центр окружности, начало и угол дуги 3. Оба ответа
167.	Какими показателями можно нарисовать дугу	1. По трем точкам 2. Точка, центр окружности, угол сектора 3. Центр окружности, начало и угол дуги
168.	Какими пятью точками можно характеризовать эллипс	1. Диаметр, радиус, площадь окружности, длина окружности и координаты центра окружности 2. Центр и четыре квадранта
169.	Эллипс задается...	1. Центром, величинами обоих полуосей 2. Диаметр, радиус, площадь эллипса, длина окружности и координаты центра эллипса
170.	Эллипс задается...	1. Длиной первой и второй оси 2. Центром, величинами обоих полуосей 3. Оба ответа
171.	Эллиптические дуги задаются...	1. Длиной первой и второй оси 2. Центром, величинами обоих полуосей 3. Центром, величинами обоих полуосей и внутренним углом
172.	Эллиптические дуги задаются...	1. Длиной первой и второй оси 2. Центром, величинами обоих полуосей 3. Центром, величинами обоих полуосей и внутренним углом 4. Центром, величиной обоих полуосей и начальным и конечным углом
173.	Сплайн это	1. Сглаженная кривая, проходящая через некоторые точки 2. Кривая линия проходящая через две точки
174.	Точка это объект	1. Не имеющих физических размеров 2. Это объект характеризующийся центром и радиусом маленького размера
175.	Где задается вид точки	1. Формат-отображение точки 2. Вид – отображение точки 3. Вставка – отображение точки
176.	Как определяется размер точки	1. Центр и радиус окружности точки 2. Диаметр окружности точки 3. Абсолютный размер в миллиметрах, относительный в %
177.	Где осуществляется разметка объекта точками	1. Формат-отображение точки - разместить 2. Рисование-точка-разместить 3. Вставка – отображение точки - разместить

178.	Где осуществляется разметка объекта точками	1. Рисование-точка-поделить 2. Формат-отображение точки – поделить 3. Вставка – отображение точки - разместить
179.	Применение однострочный текст	1. Применяется для нанесения надписей в одну строчку 2. Применяется для нанесения коротких надписей на чертеже 3. Оба ответа
180.	Характеристики однострочного текста (выделите правильные ответы)	1. Угол поворота 2. Высота шрифта 3. Угол наклона шрифта 4. Коэффициент сжатия 5. Способ выравнивания 6. Зеркальное отображение
181.	Как осуществляется вызов однострочного текста	1. Рисование-текст-однострочный 2. Формат – текст – однострочный 3. Вставка – текст - однострочный
182.	Как осуществляется вызов «редактирования текста»	1. Формат – редактировать текст 2. Текст-редактирование текста 3. Вид - редактировать текст
183.	Как вставлять в текст спецсимволы	1. Спецсимволы вводятся в текст с помощью кодов 2. Спецсимволы вводятся в текст с помощью вставки 3. Спецсимволы вводятся как формула из картинки другого формата
184.	Объекты типа многоугольник, кольцо можно создавать как объект -	1. Линии 2. Полилинии 3. Мультилиния
185.	Многоугольник это	1. замкнутая геометрическая фигура, имеющая n одинаковых сторон 2. замкнутая геометрическая фигура, имеющая n различных углов
186.	Как можно задать многоугольник	1. Длина одной стороны, и количество сторон 2. Длина стороны и угол между смежными сторонами 3. Радиусов вписанной и длиной стороны которая определяется (опцией «сторона») двумя точками
187.	Как можно задать многоугольник	1. Радиусом описанной окружности и длиной стороны которая определяется (опцией «сторона») двумя точками 2. Длиной одной стороны, и количеством сторон 3. Длиной стороны и угол между смежными сторонами
188.	Прямоугольник строится	1. По двум сторонам и координатами точки - одной вершины 2. По координатам двух вершин 3. Радиусом описанной окружности и длиной стороны которая определяется (опцией «сторона») двумя точками 4. Все правильные ответы
189.	Прямоугольник строится	1. По координатам одной вершины и размерам одной стороны 2. По координатам одной вершины и размерами двух сторон 3. По координатам двух соседних вершин

190.	Кольцо строится	<ol style="list-style-type: none"> 1. Путем задания двух диаметров 2. Путем задания площади внутреннего и внешнего окружностей, образующих кольцо 3. Путем задания внутреннего и внешнего диаметров и указанием точки центра
191.	Инструмент «свойства» служит	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для изменения параметров уже созданных объектов 2. Для редактирования однострочного текста 3. Для изменения конфигурации объекта
192.	Окно «свойства» в каких видах может существовать	<ol style="list-style-type: none"> 1. В виде плавающего окна; в виде плавающего окна, которое сворачивается при выводе за его пределы указателя мыши; в виде встроенного окна 2. В виде плавающего окна; в виде встроенного окна 3. В виде плавающего окна, которое сворачивается при выводе за его пределы указателя мыши; в виде встроенного окна
193.	Слой это	<ol style="list-style-type: none"> 1. совокупность точек черчения графических объектов разных типов 2. совокупность параметров черчения графических объектов разных типов 3. совокупность принципов рисования графических объектов разных типов
194.	Свойства слоев (ненужное отметить)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Состояние вкл/выкл 2. Состояние заморозки на всех видовых экранах 3. Состояние болкировки 4. Угол поворота 5. Цвет графических объектов 6. Тип линий графических объектов 7. Вес линии 8. Признак печат/непечат
195.	Необходимость вкл/выкл слоя	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вкл./выкл. слоя осуществляется для обозначения основного чертежа 2. Вкл./выкл. слоя производится при необходимости распечатать чертеж данного слоя 3. Вкл./ выкл. слоя производится в том случае, если необходимо временно убрать с чертежа все объекты, содержащиеся на данном слое
196.	Блокировка слоя применяется для того, чтобы	<ol style="list-style-type: none"> 1. Защитить объекты, принадлежащие этому слою от несанкционированного входа в этот слой 2. Защитить объекты, принадлежащему этому слою от случайного удаления 3. Защитить объекты, принадлежащие этому слою от изменений
197.	Цвет линий слоя назначается для того, чтобы	<ol style="list-style-type: none"> 1. наглядно выглядел чертеж 2. различать линии одного слоя от линий другого слоя 3. наглядно выглядел чертеж, по его необходимости
198.	По правилам ЕСКД какой цвет может быть использован на чертежах	<ol style="list-style-type: none"> 1. Любые цвета 2. Черный 3. Различные оттенки черного
199.	Вес линии	<ol style="list-style-type: none"> 1. характеризует толщину графических объектов при выводе на печать 2. характеризует толщину графических объектов на

		экране 3. характеризует толщину линии на чертеже при данном масштабе
Вопросы ко второй аттестации		
200.	Печатаемость/непечатаемость слоя	1. применяется в случаях, когда часть информации слоя не должна быть распечатана на готовом чертеже 2. применяется в случаях, если данный слой содержит служебную информацию, которая не должна присутствовать на печати
201.	Из каких кнопок и панелей состоит панель работы со слоями (лишнее выбрать)	1. Панель слоев 2. Кнопка вызова Диспетчера 3. Вид штриховки 4. Кнопка возврата к предыдущему слою 5. Панель цвета объекта 6. Панель типа линий 7. Панель толщины линий
202.	Правила работы со слоями (выбрать правильное)	1. внутри данного слоя основные атрибуты всех объектов должны быть «по слою» 2. внутри данного слоя свойства для объекта (цвет, тип линии, толщина линии) должны быть одинаковы 3. Все ответы правильные
203.	Диалог пользователя и программы осуществляется следующим образом (ненужное выделить)	1. Выбор графических объектов 2. Снятие выбора с графических объектов 3. Задание новой команды (в режиме ожидания) 4. Выход из команды, либо ее прерывание 5. Задание дополнительных (числовых) данных 6. Выбор опций команды 7. Отмена действий (как между командами, так и внутри команд) 8. Назначение штриховки
204.	Как осуществляется задание команды в режиме ожидания	1. нажатием соответствующей кнопки на панелях 2. выбором команды из главного меню программы 3. оба ответа правильных
205.	Прерывание программы производится нажатием следующих кнопок клавиатуры	1. ALT+CTR+DELETE 2. ESC 3. ALT+CTR+SHIFT 4. Все ответы
206.	Выход из команды осуществляется нажатием клавиш	1. ALT+CTR+DELETE 2. ESC 3. ENTER 4. Все ответы
207.	Задание дополнительных числовых данных осуществляется	1. графически с помощью инструментов точного черчения 2. заданием числовых значений в командной строке 3. Оба ответа правильных
208.	Отмена действий между командами осуществляется	1. сочетанием клавиши CTR+Z 2. использованием команды Undo 3. использовать опцию «отменить» 4. все ответы правильные
209.	Правила выбора графических объектов (выделить неправильный ответ)	1. Щелчок левой кнопкой мыши на одиночный невыбранный графический объект выбирает его; 2. Выбор последующих объектов отменяет выбор

	вет)	<p>предыдущих;</p> <p>3. Выбор последующих объектов не отменяет выбор предыдущих;</p> <p>4. Существует возможность массового выбора объектов (рамкой);</p> <p>5. Чтобы исключить объект из набора выбранных, надо щелкнуть не него левой кнопкой мыши при нажатой клавише SHIFT</p>
210.	Чтобы исключить объект из набора выбранных, надо щелкнуть	<p>1. на него левой кнопкой мыши при нажатой клавише SHIFT</p> <p>2. на него левой кнопкой мыши</p> <p>3. на него левой кнопкой мыши при нажатой клавише CTR</p>
211.	Вес линии – обычный – это сколько	<p>1. 0,25 мм</p> <p>2. 0.5 мм</p> <p>3 3 мм</p>
212.	Созданием, удалением и редактированием свойств слоев управляет	<p>1. Панель тип линии</p> <p>2. Диспетчер свойств слоев</p> <p>3. Панель цвет линии</p>
213.	«Рамка» при выборе может быть двух типов	<p>1. Секущая</p> <p>2. Сплошная</p> <p>3. Квадратная</p>
214.	При выборе секущей рамкой выбраны будут	<p>1. все графические объекты, находившиеся целиком внутри рамки</p> <p>2. все графические объекты, попавшие а нее целиком или частично</p>
215.	При выборе сплошной рамки выбраны будут	<p>1. все графические объекты, находившиеся целиком внутри рамки</p> <p>2. все графические объекты, попавшие а нее целиком или частично</p>
216.	Для осуществления выбора рамкой надо щелкнуть левой кнопкой мыши, затем повести курсор в сторону и щелкнуть еще раз левой кнопкой мыши. В какую сторону надо вести курсор для секущей рамки	<p>1. вправо</p> <p>2. влево</p> <p>3. вверх</p> <p>4. вниз</p>
217.	Для осуществления выбора рамкой надо щелкнуть левой кнопкой мыши, затем повести курсор в сторону и щелкнуть еще раз левой кнопкой мыши. В какую сторону надо вести курсор для сплошной рамки	<p>1. вправо</p> <p>2. влево</p> <p>3. вверх</p> <p>4. вниз</p>

218.	 Выделение какой рамки	1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
219.	 Выделение какой рамки	1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
220.	 Результат выделения какой рамки	1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
221.	 Результат выделения какой рамки	1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
222.	Для чего существует инструмент быстрый выбор	1. Для быстрого поиска инструмента «настройка» 2. для того чтобы упростить диалог пользователя с программой 3. для того чтобы за одно нажатие произвести выбор всех графических объектов, удовлетворяющих каким-либо условиям
223.	Как осуществляется удаление объектов	1. Нажатием на DELETE 2. Выделением объекта и нажатием DELETE 3. Выделением объекта и нажатием комбинации кнопок на клавиатуре ALT+CTR+DELETE
224.	Как осуществляется копирование	1. Копирование объекта осуществляется выделением, нажатием правой клавиши мыши 2. Копирование объекта осуществляется нажатием правой клавиши мыши и нажатием мыши строки «копировать» 3. Копирование осуществляется выделением объекта с указанием базовой точки, которая в дальнейшем будет являться точкой вставки
225.	Как осуществляется вставка	1. вставка копированных файлов осуществляется с указанием положения базовой точки 2. вставка копированных файлов осуществляется в место нахождения курсора
226.	Массив это	1. Размножение выбранных объектов вдоль окружности 2. Размножение выбранных объектов вдоль двух перпендикулярных направления 3. упорядочное размножение объектов
227.	Прямоугольный массив это	1. Размножение выбранных объектов вдоль окружности 2. Размножение выбранных объектов вдоль двух пер-

		пендикулярных направления 3. упорядочное размножение объектов
228.	Круговой массив это	1. Размножение выбранных объектов вдоль окружности 2. Размножение выбранных объектов вдоль двух перпендикулярных направления 3. упорядочное размножение объектов
229.	Можно ли менять положение объектов при размножении, если да, то как	1. Да, можно размножать объект изменяя его положение параллельно самому себе 2. Нет 3. Да, можно размножать объект изменяя его положение разворачивая его относительно центра массива
230.	Какие параметры вводятся при размножении в круговом массиве (лишнее выделить)	1. Какой массив 2. координаты положения каждого из объектов размножения 3. число заполнения 4. угол поворота объекта 5. координаты центра окружности
231.	Как осуществляется перемещение объекта	1. Перетаскиванием мышкой объекта 2. Выделением объекта мышкой и перетаскиванием объекта с заданием базовой точки и указания нового положения
232.	Как осуществляется поворот объекта	1. поворот осуществляется с введением координаты поворота одной точки объекта 2. поворот осуществляется с введением новых координат конечных точек объекта 3. поворот осуществляется относительно центральной точки на заданный угол
233.	В какой опции осуществляется поворот объекта	1. Опция угол 2. Опция опорный угол 3. Опция полярный угол
234.	Как отсчитывается угол поворота объекта	1. угол отсчитывается против часовой стрелки относительно горизонтального направления вправо 2. угол отсчитывается по часовой стрелки относительно горизонтального направления вправо 3. угол отсчитывается относительно вертикального направления вверх по часовой стрелки
235.	Масштабирование - это	1. пропорциональное увеличение длин объекта в заданное число раз 2. пропорциональное увеличение или уменьшение всех геометрических размеров объекта в заданное число раз 3. пропорциональное увеличение и уменьшение размеров объекта относительно определенной стороны объекта
236.	Масштабирование производится относительно	1. одной стороны объекта которая остается неизменной 2. относительно базовой точки, которая остается неизменной 3. оба ответа правильных
237.	Опция «опорный отрезок» что означает	1. эта опция позволяет указать все длины отрезков объекта 2. эта опция позволяет напрямую задать числовое значение коэффициента масштабирования

		3. эта опция позволяет графически задать длину исходного отрезка на объекте и требуемую величину этого отрезка после масштабирования
238.	Зеркало – это	1. процесс отражения выбранных объектов относительно указанной точки 2. процесс отражения выбранных отрезков относительно указанной прямой 3. оба ответа правильных
239.	Подобие –это	1. процесс построения эквидистантных объектов на заданном расстоянии 2. процесс размножения объектов себе подобных на заданном расстоянии 3. оба ответа правильных
240.	Команда Фаска	1. Служит для построения фасок в местах пересечения объектов 2. Соединение двух объектов между собой дугой заданного радиуса
241.	Сопряжение – это	1. Служит для построения фасок в местах пересечения объектов 2. Соединение двух объектов между собой дугой заданного радиуса
242.	Метод редактирования ручками основан	1. На воздействии на характерные точки выделенных объектов 2. На изменении параметров уже созданных объектов
243.	Этапы редактирования ручками (ненужное выделить)	1. выделяется необходимый объект 2. графический курсор подводится к характерной точке редактируемого объекта 3. в момент прилипания курсора к характерной точке нажимается однократно левая кнопка мыши 4. производится действие по изменению 5. снимается выделение 6. таких нет
244.	Применив команду редактирования ручками можно вызвать следующие команды редактирования (ненужное выделить)	1. растягивание 2. перемещение 3. увеличение 4. поворот 5. масштаб 6. зеркало
245.	Команда разорвать в точке	1. Разрывает один объект на два отдельных в указанной точке 2. Применяется для растягивания фрагмента контура в определенном направлении 3. Служит для редактирования длин объектов или центральных углов дуг
246.	Команда растянуть	1. Разрывает один объект на два отдельных в указанной точке 2. Применяется для растягивания фрагмента контура в определенном направлении 3. Служит для редактирования длин объектов или центральных углов дуг

247.	Команда увеличить	1. Разрывает один объект на два отдельных в указанной точке 2. Применяется для растягивания фрагмента контура в определенном направлении 3. Служит для редактирования длин объектов или центральных углов дуг
248.	Имеются следующие опции команды увеличить (ненужное выделить)	1. изменение на определенную величину 2. изменение на относительную величину 3. динамическое изменение 4. статическое изменение 5. задание общей длины
249.	Штриховка – это	1. заливка замкнутой области упорядоченным узором 2. заливка замкнутой поверхности цветом
250.	Образец штриховки – это	1. упорядоченный узор 2. хаотичный узор 3. узор состоящий из линий
251.	Последовательность применения команды штриховки	1. выбрать образец штриховки из списка имеющихся 2. задать параметры штриховки 3. указать точки внутри штрихуемой поверхности 4. все ответы
252.	Какие параметры штриховки можно изменять (ненужное выделить)	1. образец штриховки 2. масштабный коэффициент 3. точка относительно которой производится штриховка 4. угол наклона линий штриховки
253.	Многострочный текст	1. представляет собой абзац текста с возможностью вписания в заданную ширину, переноса слов на другую строку, формирования сложных объектов в тексте 2. является более развитой формой однострочного текста 3. оба ответа
254.	Основные параметры многострочного текста (ненужное выделить)	1. стиль 2. высота шрифта 3. ширина абзаца 4. угол поворота текста 5. межстрочный интервал 6. формат 7. выравнивание 8. направление
255.	Как осуществляется редактирование многострочного текста	1. одним щелчком левой клавиши мышки на поле текста 2. два щелчка левой клавиши мышки на поле текста 3. одним щелчком правой клавиши мышки на поле текст
256.	Какой текст характеризует коэффициент сжатия	1. многострочный текст 2. однострочный текст
257.	Какой текст характеризует ширина абзаца	1. многострочный текст 2. однострочный текст
258.	Какой текст характеризует межстрочный интервал	1. многострочный текст 2. однострочный текст

259.	По сравнению с AutoCAD 2002, в последних версиях форматирование многострочного текста осуществляется	1. опция форматирование 2. на панели инструментов наверху окна 3. на панели инструментов внизу окна
260.	Разновидности размеров (ненужное выделить)	1. Линейные 2. Радиальные 3. Угловые 4. Выноски 5. Допуски 6. Текстовые
261.	Под линейными размерами понимают (ненужное выделить)	1. длина по горизонтали 2. длина по вертикали 3. радиус окружности 4. абсолютная длина по горизонтали 5. абсолютная длина по вертикали
262.	Под радиальными размерами понимают (ненужное выделить)	1. радиусы окружности 2. диаметры окружности 3. абсолютная длина окружности 4. диаметры и радиусы дуг
263.	Под ординатными размерами понимают	1. координаты X,Y данной точки относительно базы. 2. длина объекта относительно базы 3. абсолютная длина объекта относительно базы
264.	Способы нанесения размеров	1. размеры наносятся в пространстве модели, пространство листа не используется 2. размеры наносятся в пространстве модели, пространство листа используется 3. Чертеж оформляется в пространстве листа 4. Все ответы
265.	Методы редактирования размеров	1. редактирование с помощью команды «редактировать текст» 2. редактировать при помощи редактирования ручками 3. Редактирование при помощи инструмента «свойства»
266.	Блоком называется	1. объединение графических объектов 2. фрагменты из других чертежей для использования в «одно нажатие» 3. объединение любого числа объектов 4. все ответы
267.	Основные характеристики блоков (ненужное выделить)	1. имя блока 2. характерная точка 3. габаритные размеры
268.	Создать блок можно следующим способом	1. используя буфер обмена 2. используя специальный диалог
269.	В каком методе создания блока имя блока задается автоматически	1. метод буфера обмена 2. метод специального диалога
270.	Разбиение это	1. расчленение сложных объектов на более простые составляющие 2. расчленение сложных объектов на блоки 3. расчленение сложных объектов для нанесения размеров

271.	Все графические объекты программы можно разделить на следующие категории	<ol style="list-style-type: none"> 1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
272.	Штриховка относится к какой категории графических объектов	<ol style="list-style-type: none"> 1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
273.	Блоки относятся к какой категории графических объектов	<ol style="list-style-type: none"> 1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
274.	Для каких объектов используется опция «очистка» (ненужное выделить)	<ol style="list-style-type: none"> 1. блоков, которые существуют в чертеже, однако ни разу не были вставлены 2. слои не содержащие ни одного объекта 3. текстовые стили ни разу не употребляющиеся в чертеже 4. объекты четвертого уровня
275.	Растровое изображение – это	<ol style="list-style-type: none"> 1. объект четвертого уровня 2. изображение состоящее из точек, которые благодаря цветам образуют рисунок 3. объект третьего уровня
276.	В каком меню есть вставки которые позволяют импортировать в AutoCAD файлы других форматов	<ol style="list-style-type: none"> 1. delete 2. insert 3. wipeout 4. frames
277.	Что выполняет опция OLE Object	<ol style="list-style-type: none"> 1. выполняет вставку связанного или внедренного объекта из программы, поддерживающей технологию OLE, например, Microsoft Word или Microsoft Excel (команда INSERTOBJ (ВСТОБЪЕКТ)) 2. Drawing Exchange Binary (Файл DXB) — выполняет импорт файлов в двоичном обменном формате OLE(команда DXBIN (ИМПОРТД));
278.	OLE технология это	<ol style="list-style-type: none"> 1. технология размножения 2. технология связывания и внедрения 3. технология вывода
279.	Технология OLE предусматривает несколько видов вставки	<ol style="list-style-type: none"> 1. при связывании создается ссылка на другой файл документа, который можно редактировать, не выходя из основного документа 2. при размножении объектов определяется их количество и массив по которому будет осуществлено размножение 3. при внедрении либо создается новый документ другого типа, который помещается внутрь основного документа, либо в основной документ вставляется содержимое другого документа, но связь с файлом-источником утрачивается
280.	Каково содержание окна OLE Properties	<ol style="list-style-type: none"> 1. размер вставки в миллиметрах 2. масштаб 3. размер текста 4. стиль текста

281.	Можно ли вставить OLE объекты в документы Word	1. Нет 2. Да
282.	Поддерживает ли система AutoCAD буфер обмена с Windows	1. Нет 2. Да
283.	Пространство модели это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
284.	Пространство листа это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
285.	Видовой экран это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
286.	Чтобы создаваемые размеры были ассоциативными, необходимы условия:	1. Размеры должны привязываться к точкам модели, видимым «сквозь» ВЭ 2. В настройках AutoCAD должна быть включена соответствующая опция («Сервис→Настройка→Пользовательские» опция «Делать новые размеры ассоциативными» включена) 3. Размеры должны привязываться к началу координат
287.	Диалог печати условно разделен на следующие части	1. Настройки устройства вывода 2. Настройки печати данного листа на этом устройстве 3. оба ответа
288.	В секции «Формат листа и единицы»	1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
289.	В секции «Ориентация чертежа»	1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
290.	В секции «Печатаемая область»	1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
291.	Что нужно сделать при печати больших чертежных листов на малые форматы, чтобы	1. воспользоваться опцией «веса линий» 2. воспользоваться опцией «масштабировать веса линий» 3. воспользоваться опцией «тип линии»

	избежать сливания графических объектов	
292.	Текстовый стиль -это	1. совокупность настроек отображения текста 2. совокупность настроек в стиле текста 3. совокупность формата настроек текста
293.	Шрифты, доступные в AutoCAD можно условно разделить на категории:	1. Шрифты типа "True Type" 2. Шрифты типа "shx" 3. шрифты типа «times new roman»
294.	. Шрифты типа "True Type" имеют расширение	1. ttf 2. shx 3. rtf
295.	Чем отличаются шрифты типа "True Type" и "shx"	1. шрифт "True Type" зависит от высоты шрифта 2. Шрифт "shx" зависит от принятой толщины линий слоя 3. оба ответа
296.	Размерный стиль - это	1. совокупность настроек начертания размеров 2. совокупность настроек толщины линий 3. совокупность настроек стиля линий
297.	Шаблоном называется	1. пустой чертеж, в котором определены пользовательские настройки 2. чертеж, в котором определены пользовательские настройки
298.	Под настройками шаблона понимают (лишнее выделить)	1. слои 2. текстовые стили 3. размерные стили 4. стандартные рамки и штампы 5. настройки выносных размеров
299.	Пространство листа это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
300.	Видовой экран это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
301.	OLE технология это	1. технология размножения 2. технология связывания и внедрения 3. технология вывода
302.	Технология OLE предусматривает несколько видов вставки	1. при связывании создается ссылка на другой файл документа, который можно редактировать, не выходя из основного документа 2. при размножении объектов определяется их количество и массив по которому будет осуществлено размножение 3. при внедрении либо создается новый документ другого типа, который помещается внутрь основного документа, либо в основной документ вставляется содержи-

		мое другого документа, но связь с файлом-источником утрачивается
--	--	--

Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-6 (контролируемый индикатор достижения компетенции ПК-6.3)

303.	Многострочный текст	1. представляет собой абзац текста с возможностью вписания в заданную ширину, переноса слов на другую строку, формирования сложных объектов в тексте 2. является более развитой формой однострочного текста 3. оба ответа
304.	Основные параметры многострочного текста (ненужное выделить)	1. стиль 2. высота шрифта 3. ширина абзаца 4. угол поворота текста 5. межстрочный интервал 6. формат 7. выравнивание 8. направление
305.	Как осуществляется редактирование многострочного текста	1. одним щелчком левой клавиши мышки на поле текста 2. два щелчка левой клавиши мышки на поле текста 3. одним щелчком правой клавиши мышки на поле текст
306.	Какой текст характеризует коэффициент сжатия	1. многострочный текст 2. однострочный текст
307.	Какой текст характеризует ширина абзаца	1. многострочный текст 2. однострочный текст
308.	Какой текст характеризует межстрочный интервал	1. многострочный текст 2. однострочный текст
309.	По сравнению с AutoCAD 2002, в последних версиях форматирование многострочного текста осуществляется	1. опция форматирование 2. на панели инструментов наверху окна 3. на панели инструментов внизу окна
310.	Разновидности размеров (ненужное выделить)	1. Линейные 2. Радиальные 3. Угловые 4. Выноски 5. Допуски 6. Текстовые
311.	Под линейными размерами понимают (ненужное выделить)	1. длина по горизонтали 2. длина по вертикали 3. радиус окружности 4. абсолютная длина по горизонтали 5. абсолютная длина по вертикали

312.	Под радиальными размерами понимают (ненужное выделить)	1. радиусы окружности 2. диаметры окружности 3. абсолютная длина окружности 4. диаметры и радиусы дуг
313.	Под ординатными размерами понимают	1. координаты X,Y данной точки относительно базы. 2. длина объекта относительно базы 3. абсолютная длина объекта относительно базы
314.	Способы нанесения размеров	1. размеры наносятся в пространстве модели, пространство листа не используется 2. размеры наносятся в пространстве модели, пространство листа используется 3. Чертеж оформляется в пространстве листа 4. Все ответы
315.	Методы редактирования размеров	1. редактирование с помощью команды «редактировать текст» 2. редактировать при помощи редактирования ручками 3. Редактирование при помощи инструмента «свойства»
316.	Блоком называется	1. объединение графических объектов 2. фрагменты из других чертежей для использования в «одно нажатие» 3. объединение любого числа объектов 4. все ответы
317.	Основные характеристики блоков (ненужное выделить)	1. имя блока 2. характерная точка 3. габаритные размеры
318.	Создать блок можно следующим способом	1. используя буфер обмена 2. используя специальный диалог
319.	В каком методе создания блока имя блока задается автоматически	1. метод буфера обмена 2. метод специального диалога
320.	Разбиение это	1. расчленение сложных объектов на более простые составляющие 2. расчленение сложных объектов на блоки 3. расчленение сложных объектов для нанесения размеров
321.	Все графические объекты программы можно разделить на следующие категории	1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
322.	Штриховка относится к какой категории графических объектов	1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
323.	Блоки относятся к какой категории графических объектов	1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
324.	Для каких объектов используется опция «очистка» (ненужное выделить)	1. блоков, которые существуют в чертеже, однако ни разу не были вставлены 2. слои не содержащие ни одного объекта 3. текстовые стили ни разу не употребляющиеся в чертеже

		4. объекты четвертого уровня
325.	Растровое изображение – это	1. объект четвертого уровня 2. изображение состоящее из точек, которые благодаря цветам образуют рисунок 3. объект третьего уровня
326.	В каком меню есть вставки которые позволяют импортировать в AutoCAD файлы других форматов	1. delete 2. insert 3. wipeout 4. frames
327.	Что выполняет опция OLE Object	1. выполняет вставку связанного или внедренного объекта из программы, поддерживающей технологию OLE, например, Microsoft Word или Microsoft Excel (команда INSERTOBJ (ВСТОБЪЕКТ)) 2. Drawing Exchange Binary (Файл DXB) — выполняет импорт файлов в двоичном обменном формате OLE(команда DXBIN (ИМПОРТД));
328.	OLE технология это	1. технология размножения 2. технология связывания и внедрения 3. технология вывода
329.	Технология OLE предусматривает несколько видов вставки	1. при связывании создается ссылка на другой файл документа, который можно редактировать, не выходя из основного документа 2. при размножении объектов определяется их количество и массив по которому будет осуществлено размножение 3. при внедрении либо создается новый документ другого типа, который помещается внутрь основного документа, либо в основной документ вставляется содержимое другого документа, но связь с файлом-источником утрачивается
330.	Каково содержание окна OLE Properties	1. размер вставки в миллиметрах 2. масштаб 3. размер текста 4. стиль текста
331.	Можно ли вставить OLE объекты в документы Word	1. Нет 2. Да
332.	Поддерживает ли система AutoCAD буфер обмена с Windows	1. Нет 2. Да
333.	Пространство модели это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
334.	Пространство листа это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.

335.	Видовой экран это	<ol style="list-style-type: none"> 1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
336.	Чтобы создаваемые размеры были ассоциативными, необходимы условия:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Размеры должны привязываться к точкам модели, видимым «сквозь» ВЭ 2. В настройках AutoCAD должна быть включена соответствующая опция («Сервис→Настройка→Пользовательские» опция «Делать новые размеры ассоциативными» включена) 3. Размеры должны привязываться к началу координат
337.	Диалог печати условно разделен на следующие части	<ol style="list-style-type: none"> 1. Настройки устройства вывода 2. Настройки печати данного листа на этом устройстве 3. оба ответа
338.	В секции «Формат листа и единицы»	<ol style="list-style-type: none"> 1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
339.	В секции «Ориентация чертежа»	<ol style="list-style-type: none"> 1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
340.	В секции «Печатаемая область»	<ol style="list-style-type: none"> 1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
341.	Что нужно сделать при печати больших чертежных листов на малые форматы, чтобы избежать сливания графических объектов	<ol style="list-style-type: none"> 1. воспользоваться опцией «веса линий» 2. воспользоваться опцией «масштабировать веса линий» 3. воспользоваться опцией «тип линии»
342.	Текстовый стиль -это	<ol style="list-style-type: none"> 1. совокупность настроек отображения текста 2. совокупность настроек в стиле текста 3. совокупность формата настроек текста
343.	Шрифты, доступные в AutoCAD можно условно разделить на категории:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Шрифты типа “True Type” 2. Шрифты типа “shx” 3. шрифты типа «times new roman»
344.	. Шрифты типа “True Type” имеют расширение	<ol style="list-style-type: none"> 1. ttf 2. shx 3. rtf
345.	Чем отличаются шрифты типа “True Type” и “shx”	<ol style="list-style-type: none"> 1. шрифт “True Type” зависит от высоты шрифта 2. Шрифт “shx” зависит от принятой толщины линий слоя

		3. оба ответа
346.	Размерный стиль - это	1. совокупность настроек начертания размеров 2. совокупность настроек толщины линий 3. совокупность настроек стиля линий
347.	Шаблоном называется	1. пустой чертеж, в котором определены пользовательские настройки 2. чертеж, в котором определены пользовательские настройки
348.	Под настройками шаблона понимают (лишнее выделить)	1. слои 2. текстовые стили 3. размерные стили 4. стандартные рамки и штампы 5. настройки выносных размеров
349.	Пространство листа это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
350.	Видовой экран это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
351.	OLE технология это	1. технология размножения 2. технология связывания и внедрения 3. технология вывода
352.	Технология OLE предусматривает несколько видов вставки	1. при связывании создается ссылка на другой файл документа, который можно редактировать, не выходя из основного документа 2. при размножении объектов определяется их количество и массив по которому будет осуществлено размножение 3. при внедрении либо создается новый документ другого типа, который помещается внутрь основного документа, либо в основной документ вставляется содержимое другого документа, но связь с файлом-источником утрачивается


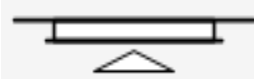
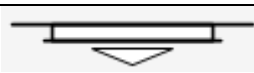
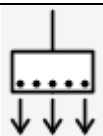
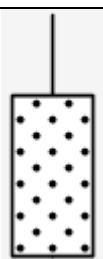

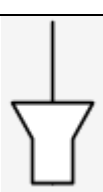

3. Оценочные средства (оценочные материалы) для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)





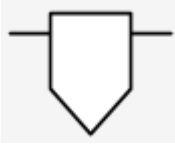
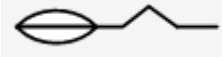
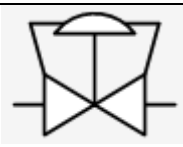

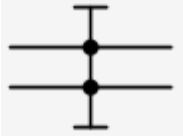


Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-6 (контролируемый индикатор достижения компетенции ПК-6.1)


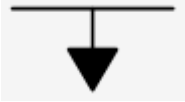
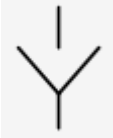


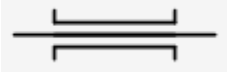


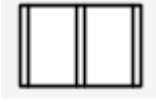
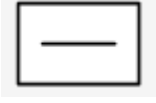
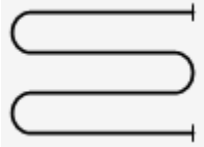
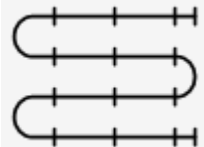
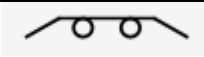
№ п/п	Тестовое задание	Варианты ответов
----------	------------------	------------------

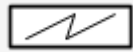



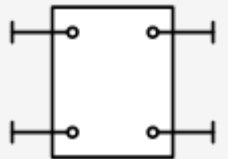
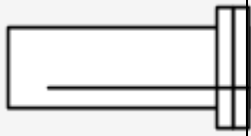
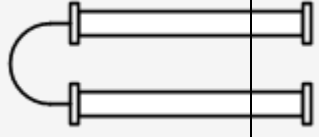


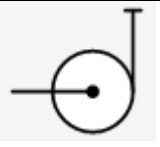
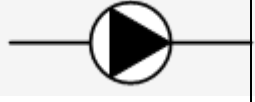
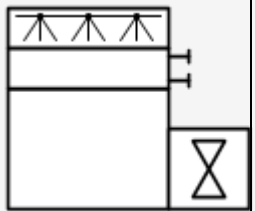
353.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Напорная емкостная масленка: колпачкова 2. Напорная емкостная масленка: пневматическая 3. Конденсатор рабочей среды: -воздухоосушитель
354.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Напорная емкостная масленка: колпачкова 2. Напорная емкостная масленка: пневматическая 3. Конденсатор рабочей среды: -воздухоосушитель
355.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Напорная емкостная масленка: колпачкова 2. Напорная емкостная масленка: пневматическая 3. Конденсатор рабочей среды: -воздухоосушитель
356.		<ol style="list-style-type: none"> 1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
357.		<ol style="list-style-type: none"> 1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
358.		<ol style="list-style-type: none"> 1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
359.		<ol style="list-style-type: none"> 1. фильтр 2.подогреватель 3. охладитель 4. терморегулятор
360.		<ol style="list-style-type: none"> 1.теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
361.		<ol style="list-style-type: none"> 1.теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
362.		<ol style="list-style-type: none"> 1.теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
363.		<ol style="list-style-type: none"> 1.теплоутилизатор 2. увлажнитель

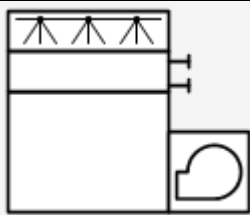


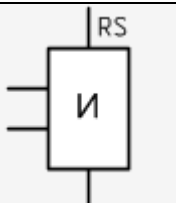
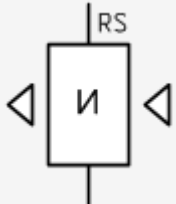

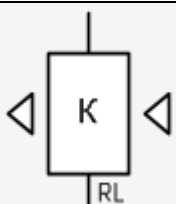
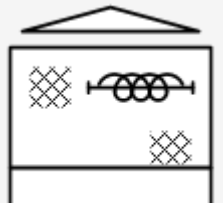

		3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
364.		1. теплоутилизатор 2. увлажнитель 3. конденсатороотводчик 4. шумоглушитель 5. отборное устройство для установки измерительного прибора
365.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
366.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
367.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
368.		1. Узел прохода вентиляционной шахты 2. Люк для чистки воздуховодов 3. Дверь для обслуживания 4. Клапан огнезадерживающий
369.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
370.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
371.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
372.		1. Клапан дымоудаления 2. Клапан обратный 3. Заслонка (дроссель-клапан) вентиляционная 4. Зонт
373.		1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная

374.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
375.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
376.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Дефлектор 2. Местный отсос 3. Решетка линейная вытяжная 4. Решетка линейная приточная
377.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
378.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
379.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
380.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
381.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной


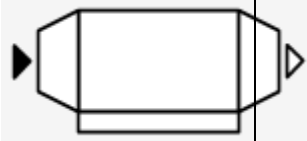
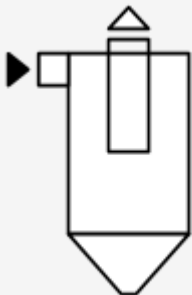



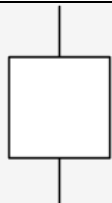

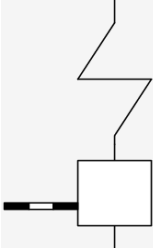
382.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Воздухораспределитель потолочный перфорированный 2. Воздухораспределитель вертикальный перфорированный 3. Воздухораспределитель многодиффузорный 4. Сопло воздухораспределительное 5. Воздухораспределитель вытяжной 6. Воздухораспределитель вытяжной
383.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
384.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
385.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
386.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
387.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Направление потока (жидкости) в трубопроводе 2. Расходомер вихревой 3. Расходомер 4. Клапан поплавковый
388.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
389.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
390.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Грязевик 2. Регулятор перепада давления 3. Терморегулятор автоматический 4. Клапан радиаторный запорно-проходной с байпасом
391.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
392.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды

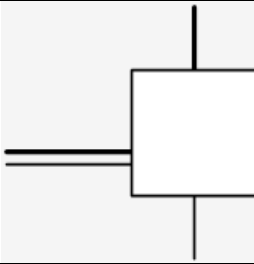
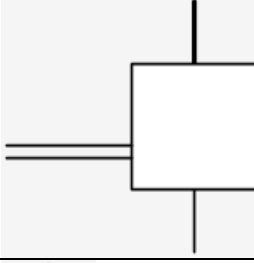
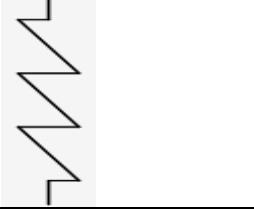
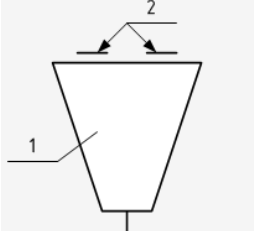
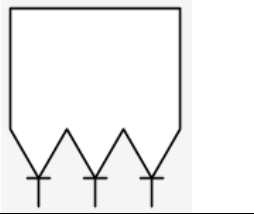
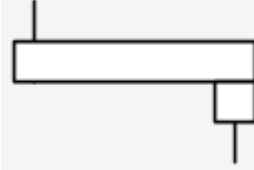
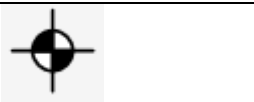
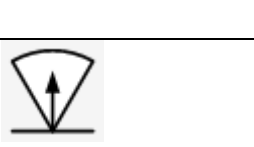
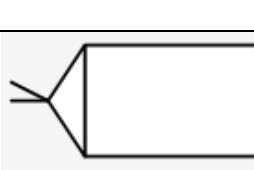
393.		1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
394.		1. Клапан обратный 2. Вентиль запорный проходной 3. Задвижка 4. Слив воды
395.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
396.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
397.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
398.		1. Дренаж 2. Выпуск воздуха 3. Компенсатор 4. Трубопровод в трубе
399.		1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
400.		1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
401.		1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
402.		1. Радиатор отопительный панельный 2. Радиатор отопительный секционный 3. Радиатор трубчатый 4. Конвектор отопительный
403.		1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
404.		1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
405.		1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель

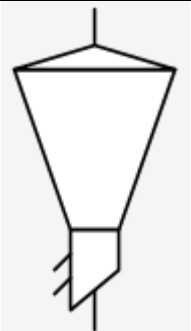

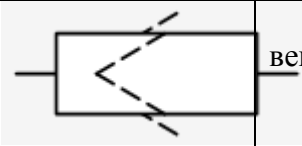
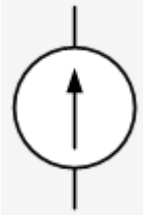
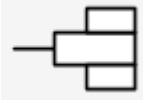

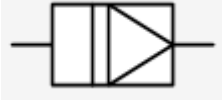

		4. Прибор отопительный электрический
406.		1. Регистр гладких труб 2. Регистр ребристых труб 3. Излучающая панель 4. Прибор отопительный электрический
407.		1. Агрегат воздушно-отопительный водяной 2. Завеса воздушная водяная 3. Кондиционер центральный
408.		1. Агрегат воздушно-отопительный водяной 2. Завеса воздушная водяная 3. Кондиционер центральный
409.		1. Агрегат воздушно-отопительный водяной 2. Завеса воздушная водяная 3. Кондиционер центральный
410.		1. Теплообменник пластинчатый 2. Теплообменник кожухотрубный емкостный 3. Теплообменник кожухотрубный скоростной
411.		1. Теплообменник пластинчатый 2. Теплообменник кожухотрубный емкостный 3. Теплообменник кожухотрубный скоростной
412.		1. Теплообменник пластинчатый 2. Теплообменник кожухотрубный емкостный 3. Теплообменник кожухотрубный скоростной
413.		1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
414.		1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
415.		1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
416.		1. Бак закрытый с давлением ниже атмосферного 2. Элеватор (эжектор) 3. Консольный насос 4. Циркуляционный насос
417.		1. Градирня с закрытым контуром, с осевым вентилятором (орошаемая) 2. Градирня с закрытым контуром, с радиальным вентилятором (орошаемая)

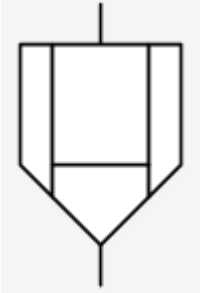
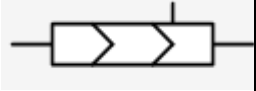
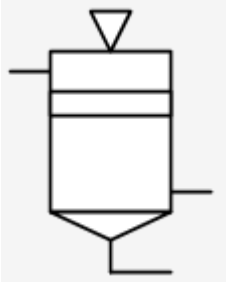
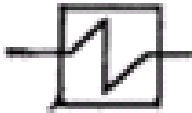
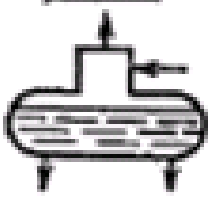




418.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Градирня с закрытым контуром, с осевым вентилятором (орошаемая) 2. Градирня с закрытым контуром, с радиальным вентилятором (орошаемая)
419.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
420.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
421.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
422.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Сухой охладитель V-образный с осевым вентилятором 2. Вентиль терморегулирующий 3. Испаритель жидкостный 4. Испаритель воздушный
423.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Компрессор 2. Конденсатор с воздушным охлаждением 3. Чиллер с воздушным охлаждением конденсатора с винтовым компрессором
424.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Компрессор 2. Конденсатор с воздушным охлаждением 3. Чиллер с воздушным охлаждением конденсатора с винтовым компрессором
425.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Компрессор 2. Конденсатор с воздушным охлаждением 3. Чиллер с воздушным охлаждением конденсатора с винтовым компрессором
426.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей


427.		1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
428.		1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
429.		1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
430.		1. Радиальный вентилятор 2. Радиальный вентилятор без кожуха 3. Вентилятор осевой с неподвижными лопатками 4. Крышный вентилятор 5. Радиальный вентилятор с клиноременной передачей
431.		1. Озанатор 2.осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
432.		1. Озанатор 2.осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
433.		1. Озанатор 2.осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
434.		1. Озанатор 2.осушитель 3. Каплеуловитель 4. Пароувлажнитель
435.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
436.		1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон

437.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
438.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
439.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Насадка орошаемая 2. Воздухонагреватель 3. Воздухоохладитель 4. Пылеуловитель 5. Циклон
440.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Датчик температур 2. Манометр 3. Термометр мокрый
441.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Датчик температур 2. Манометр 3. Термометр мокрый
442.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Датчик температур 2. Манометр 3. Термометр мокрый
443.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
444.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Пароперегреватель 2. Экономайзер
445.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе

446.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
447.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Котел 2. Котел на твердом топливе с паро-перегревателем 3. Котел на газообразном топливе 4. Котел на жидком топливе
448.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Пароперегреватель 2. Экономайзер
449.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бункер кускового топлива 2. Бункер пылевидного топлива 3. Сепаратор центробежный
450.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бункер кускового топлива 2. Бункер пылевидного топлива 3. Сепаратор центробежный
451.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
452.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
453.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная
454.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Питатель ленточный 2. Питатель винтовой 3. Весы автоматические 4. Мельница шаровая барабанная

455.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Бункер кускового топлива 2. Бункер пылевидного топлива 3. Сепаратор центробежный
456.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
457.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
458.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
459.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
460.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Коробка воздухораспределительная для одного вентилятора 2. Золоуловитель жалюзный 3. Дымосос одностороннего всасывания 4. Горелка 5. Насос осевой
461.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
462.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель

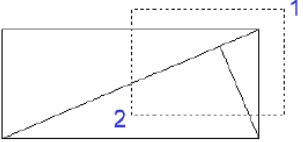
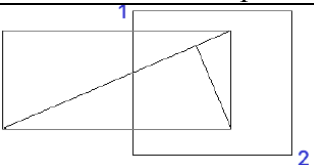
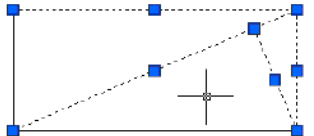
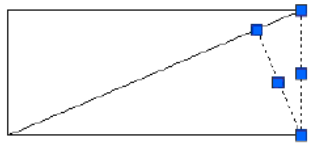
463.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
464.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
465.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Регулятор расхода воздуха 2. Шнековый шлакоудалитель 3. Осветлитель 4. Смеситель воздуха 5. Растворитель
466.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменный аппарата поверхностный 2. Водонагреватель 3. Парогенератор 4. Экономайзер 5. Охладитель
467.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Теплообменный аппарата поверхностный 2. Водонагреватель 3. Парогенератор 4. Экономайзер 5. Охладитель 6. Деаэратор
468.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
469.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
470.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод
471.		<ol style="list-style-type: none"> 1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный

		5. Паропровод
472.		1. Подающий трубопровод 2. Обратный трубопровод 3. Циркуляционный трубопровод 4. Водопровод холодный 5. Паропровод

Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-6 (контролируемый индикатор достижения компетенции ПК-6.2)

473.	Печатаемость/непечатаемость слоя	1. применяется в случаях, когда часть информации слоя не должна быть распечатана на готовом чертеже 2. применяется в случаях, если данный слой содержит служебную информацию, которая не должна присутствовать на печати
474.	Из каких кнопок и панелей состоит панель работы со слоями (лишнее выбрать)	1. Панель слоев 2. Кнопка вызова Диспетчера 3. Вид штриховки 4. Кнопка возврата к предыдущему слою 5. Панель цвета объекта 6. Панель типа линий 7. Панель толщины линий
475.	Правила работы со слоями (выбрать правильное)	1. внутри данного слоя основные атрибуты всех объектов должны быть «по слою» 2. внутри данного слоя свойства для объекта (цвет, тип линии, толщина линии) должны быть одинаковы 3. Все ответы правильные
476.	Диалог пользователя и программы осуществляется следующим образом (ненужное выделить)	1. Выбор графических объектов 2. Снятие выбора с графических объектов 3. Задание новой команды (в режиме ожидания) 4. Выход из команды, либо ее прерывание 5. Задание дополнительных (числовых) данных 6. Выбор опций команды 7. Отмена действий (как между командами, так и внутри команд) 8. Назначение штриховки
477.	Как осуществляется задание команды в режиме ожидания	1. нажатием соответствующей кнопки на панелях 2. выбор команды из главного меню программы 3. оба ответа правильных
478.	Прерывание программы производится нажатием следующих кнопок клавиатуры	1. ALT+CTR+DELETE 2. ESC 3. ALT+CTR+SHIFT 4. Все ответы
479.	Выход из команды осуществляется нажатием клавиш	1. ALT+CTR+DELETE 2. ESC 3. ENTER 4. Все ответы
480.	Задание дополнительных числовых данных осуществляется	1. графически с помощью инструментов точного черчения 2. заданием числовых значений в командной строке 3. Оба ответа правильных

481.	Отмена действий между командами осуществляется	1. сочетанием клавиши CTR+Z 2. использованием команды Undo 3. использовать опцию «отменить» 4. все ответы правильные
482.	Правила выбора графических объектов (выделить неправильный ответ)	1. Щелчок левой кнопкой мыши на одиночный невыбранный графический объект выбирает его; 2. Выбор последующих объектов отменяет выбор предыдущих; 3. Выбор последующих объектов не отменяет выбор предыдущих; 4. Существует возможность массового выбора объектов (рамкой); 5. Чтобы исключить объект из набора выбранных, надо щелкнуть не него левой кнопкой мыши при нажатой клавише SHIFT
483.	Чтобы исключить объект из набора выбранных, надо щелкнуть	1. на него левой кнопкой мыши при нажатой клавише SHIFT 2. на него левой кнопкой мыши 3. на него левой кнопкой мыши при нажатой клавише CTR
484.	Вес линии – обычный – это сколько	1. 0,25 мм 2. 0.5 мм 3 3 мм
485.	Созданием, удалением и редактированием свойств слоев управляет	1. Панель тип линии 2. Диспетчер свойств слоев 3. Панель цвет линии
486.	«Рамка» при выборе может быть двух типов	1. Секущая 2. Сплошная 3. Квадратная
487.	При выборе секущей рамкой выбраны будут	1. все графические объекты, находившиеся целиком внутри рамки 2. все графические объекты, попавшие а нее целиком или частично
488.	При выборе сплошной рамки выбраны будут	1. все графические объекты, находившиеся целиком внутри рамки 2. все графические объекты, попавшие а нее целиком или частично
489.	Для осуществления выбора рамкой надо щелкнуть левой кнопкой мыши, затем повести курсор в сторону и щелкнуть еще раз левой кнопкой мыши. В какую сторону надо вести курсор для секущей рамки	1. вправо 2. влево 3. вверх 4. вниз
490.	Для осуществления выбора рамкой надо щелкнуть левой кнопкой мыши, затем пове-	1. вправо 2. влево 3. вверх 4. вниз

	сти курсор в сторону и щелкнуть еще раз левой кнопкой мыши. В какую сторону надо вести курсор для сплошной рамки	
491.	 <p>Выделение какой рамки</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
492.	 <p>Выделение какой рамки</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
493.	 <p>Результат выделения какой рамки</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
494.	 <p>Результат выделения какой рамки</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. сплошная 2. квадратная 3. секущая
495.	Для чего существует инструмент быстрый выбор	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для быстрого поиска инструмента «настройка» 2. для того чтобы упростить диалог пользователя с программой 3. для того чтобы за одно нажатие произвести выбор всех графических объектов, удовлетворяющих каким-либо условиям
496.	Как осуществляется удаление объектов	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нажатием на DELETE 2. Выделением объекта и нажатием DELETE 3. Выделением объекта и нажатием комбинации кнопок на клавиатуре ALT+CTR+DELETE
497.	Как осуществляется копирование	<ol style="list-style-type: none"> 1. Копирование объекта осуществляется выделением, нажатием правой клавиши мыши 2. Копирование объекта осуществляется нажатием правой клавиша мыши и нажатием мыши строки «копировать» 3. Копирование осуществляется выделением объекта с указанием базовой точки, которая в дальнейшем будет являться точкой вставки
498.	Как осуществляется вставка	<ol style="list-style-type: none"> 1. вставка копированных файлов осуществляется с указанием положения базовой точки 2. вставка копированных файлов осуществляется в место нахождения курсора

499.	Массив это	1. Размножение выбранных объектов вдоль окружности 2. Размножение выбранных объектов вдоль двух перпендикулярных направления 3. упорядочное размножение объектов
500.	Прямоугольный массив это	1. Размножение выбранных объектов вдоль окружности 2. Размножение выбранных объектов вдоль двух перпендикулярных направления 3. упорядочное размножение объектов
501.	Круговой массив это	1. Размножение выбранных объектов вдоль окружности 2. Размножение выбранных объектов вдоль двух перпендикулярных направления 3. упорядочное размножение объектов
502.	Можно ли менять положение объектов при размножении, если да, то как	1. Да, можно размножать объект изменяя его положение параллельно самому себе 2. Нет 3. Да, можно размножать объект изменяя его положение разворачивая его относительно центра массива
503.	Какие параметры вводятся при размножении в круговом массиве (лишнее выделить)	1. Какой массив 2. координаты положения каждого из объектов размножения 3. число заполнения 4. угол поворота объекта 5. координаты центра окружности
504.	Как осуществляется перемещение объекта	1. Перетаскиванием мышкой объекта 2. Выделением объекта мышкой и перетаскиванием объекта с заданием базовой точки и указания нового положения
505.	Как осуществляется поворот объекта	1. поворот осуществляется с введением координаты поворота одной точки объекта 2. поворот осуществляется с введением новых координат конечных точек объекта 3. поворот осуществляется относительно центральной точки на заданный угол
506.	В какой опции осуществляется поворот объекта	1. Опция угол 2. Опция опорный угол 3. Опция полярный угол
507.	Как отсчитывается угол поворота объекта	1. угол отсчитывается против часовой стрелки относительно горизонтального направления вправо 2. угол отсчитывается по часовой стрелки относительно горизонтального направления вправо 3. угол отсчитывается относительно вертикального направления вверх по часовой стрелки
508.	Масштабирование - это	1. пропорциональное увеличение длин объекта в заданное число раз 2. пропорциональное увеличение или уменьшение всех геометрических размеров объекта в заданное число раз 3. пропорциональное увеличение и уменьшение размеров объекта относительно определенной стороны объекта
509.	Масштабирование производится относительно	1. одной стороны объекта которая остается неизменной 2. относительно базовой точки, которая остается неиз-

		<p>менной</p> <p>3. оба ответа правильных</p>
510.	Опция «опорный отрезок» что означает	<p>1. эта опция позволяет указать все длины отрезков объекта</p> <p>2. эта опция позволяет напрямую задать числовое значение коэффициента масштабирования</p> <p>3. эта опция позволяет графически задать длину исходного отрезка на объекте и требуемую величину этого отрезка после масштабирования</p>
511.	Зеркало – это	<p>1. процесс отражения выбранных объектов относительно указанной точки</p> <p>2. процесс отражения выбранных отрезков относительно указанной прямой</p> <p>3. оба ответа правильных</p>
512.	Подобие –это	<p>1. процесс построения эквидистантных объектов на заданном расстоянии</p> <p>2. процесс размножения объектов себе подобных на заданном расстоянии</p> <p>3. оба ответа правильных</p>
513.	Команда Фаска	<p>1. Служит для построения фасок в местах пересечения объектов</p> <p>2. Соединение двух объектов между собой дугой заданного радиуса</p>
514.	Сопряжение – это	<p>1. Служит для построения фасок в местах пересечения объектов</p> <p>2. Соединение двух объектов между собой дугой заданного радиуса</p>
515.	Метод редактирования ручками основан	<p>1. На воздействии на характерные точки выделенных объектов</p> <p>2. На изменении параметров уже созданных объектов</p>
516.	Этапы редактирования ручками (ненужное выделить)	<p>1. выделяется необходимый объект</p> <p>2. графический курсор подводится к характерной точке редактируемого объекта</p> <p>3. в момент прилипания курсора к характерной точке нажимается однократно левая кнопка мыши</p> <p>4. производится действие по изменению</p> <p>5. снимается выделение</p> <p>6. таких нет</p>
517.	Применив команду редактирования ручками можно вызвать следующие команды редактирования (ненужное выделить)	<p>1. растягивание</p> <p>2. перемещение</p> <p>3. увеличение</p> <p>4. поворот</p> <p>5. масштаб</p> <p>6. зеркало</p>
518.	Команда разорвать в точке	<p>1. Разрывает один объект на два отдельных в указанной точке</p> <p>2. Применяется для растягивания фрагмента контура в определенном направлении</p> <p>3. Служит для редактирования длин объектов или центральных углов дуг</p>

519.	Команда растянуть	1. Разрывает один объект на два отдельных в указанной точке 2. Применяется для растягивания фрагмента контура в определенном направлении 3. Служит для редактирования длин объектов или центральных углов дуг
520.	Команда увеличить	1. Разрывает один объект на два отдельных в указанной точке 2. Применяется для растягивания фрагмента контура в определенном направлении 3. Служит для редактирования длин объектов или центральных углов дуг
521.	Имеются следующие опции команды увеличить (ненужное выделить)	1. изменение на определенную величину 2. изменение на относительную величину 3. динамическое изменение 4. статическое изменение 5. задание общей длины
522.	Штриховка – это	1. заливка замкнутой области упорядоченным узором 2. заливка замкнутой поверхности цветом
523.	Образец штриховки – это	1. упорядоченный узор 2. хаотичный узор 3. узор состоящий из линий
524.	Последовательность применения команды штриховки	1. выбрать образец штриховки из списка имеющихся 2. задать параметры штриховки 3. указать точки внутри штрихуемой поверхности 4. все ответы
525.	Какие параметры штриховки можно изменять (ненужное выделить)	1. образец штриховки 2. масштабный коэффициент 3. точка относительно которой производится штриховка 4. угол наклона линий штриховки

Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-6 (контролируемый индикатор достижения компетенции ПК-6.3)

526.	Многострочный текст	1. представляет собой абзац текста с возможностью вписания в заданную ширину, переноса слов на другую строку, формирования сложных объектов в тексте 2. является более развитой формой однострочного текста 3. оба ответа
527.	Основные параметры многострочного текста (ненужное выделить)	1. стиль 2. высота шрифта 3. ширина абзаца 4. угол поворота текста 5. межстрочный интервал 6. формат 7. выравнивание 8. направление
528.	Как осуществляется редактирование многострочного текста	1. одним щелчком левой клавиши мышки на поле текста 2. два щелчка левой клавиши мышки на поле текста 3. одним щелчком правой клавиши мышки на поле

		текст
529.	Какой текст характеризует коэффициент сжатия	1. многострочный текст 2. однострочный текст
530.	Какой текст характеризует ширина абзаца	1. многострочный текст 2. однострочный текст
531.	Какой текст характеризует межстрочный интервал	1. многострочный текст 2. однострочный текст
532.	По сравнению с AutoCAD 2002, в последних версиях форматирование многострочного текста осуществляется	1. опция форматирование 2. на панели инструментов наверху окна 3. на панели инструментов внизу окна
533.	Разновидности размеров (ненужное выделить)	1. Линейные 2. Радиальные 3. Угловые 4. Выноски 5. Допуски 6. Текстовые
534.	Под линейными размерами понимают (ненужное выделить)	1. длина по горизонтали 2. длина по вертикали 3. радиус окружности 4. абсолютная длина по горизонтали 5. абсолютная длина по вертикали
535.	Под радиальными размерами понимают (ненужное выделить)	1. радиусы окружности 2. диаметры окружности 3. абсолютная длина окружности 4. диаметры и радиусы дуг
536.	Под ординатными размерами понимают	1. координаты X,Y данной точки относительно базы. 2. длина объекта относительно базы 3. абсолютная длина объекта относительно базы
537.	Способы нанесения размеров	1. размеры наносятся в пространстве модели, пространство листа не используется 2. размеры наносятся в пространстве модели, пространство листа используется 3. Чертеж оформляется в пространстве листа 4. Все ответы
538.	Методы редактирования размеров	1. редактирование с помощью команды «редактировать текст» 2. редактировать при помощи редактирования ручками 3. Редактирование при помощи инструмента «свойства»
539.	Блоком называется	1. объединение графических объектов 2. фрагменты из других чертежей для использования в «одно нажатие» 3. объединение любого числа объектов 4. все ответы
540.	Основные характеристики блоков (ненужное выделить)	1. имя блока 2. характерная точка 3. габаритные размеры

541.	Создать блок можно следующим способом	1. используя буфер обмена 2. используя специальный диалог
542.	В каком методе создания блока имя блока задается автоматически	1. метод буфера обмена 2. метод специального диалога
543.	Разбиение это	1. расчленение сложных объектов на более простые составляющие 2. расчленение сложных объектов на блоки 3. расчленение сложных объектов для нанесения размеров
544.	Все графические объекты программы можно разделить на следующие категории	1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
545.	Штриховка относится к какой категории графических объектов	1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
546.	Блоки относятся к какой категории графических объектов	1. объекты первого уровня 2. объекты второго уровня 3. объекты третьего уровня 4. объекты четвертого уровня
547.	Для каких объектов используется опция «очистка» (ненужное выделить)	1. блоков, которые существуют в чертеже, однако ни разу не были вставлены 2. слои не содержащие ни одного объекта 3. текстовые стили ни разу не употребляющиеся в чертеже 4. объекты четвертого уровня
548.	Растровое изображение – это	1. объект четвертого уровня 2. изображение состоящее из точек, которые благодаря цветам образуют рисунок 3. объект третьего уровня
549.	В каком меню есть вставки которые позволяют импортировать в AutoCAD файлы других форматов	1. delete 2. insert 3. wipeout 4. frames
550.	Что выполняет опция OLE Object	1. выполняет вставку связанного или внедренного объекта из программы, поддерживающей технологию OLE, например, Microsoft Word или Microsoft Excel (команда INSERTOBJ (ВСТОБЪЕКТ)) 2. Drawing Exchange Binary (Файл DXB) — выполняет импорт файлов в двоичном обменном формате OLE(команда DXBIN (ИМПОРТД));
551.	OLE технология это	1. технология размножения 2. технология связывания и внедрения 3. технология вывода
552.	Технология OLE предусматривает несколько видов вставки	1. при связывании создается ссылка на другой файл документа, который можно редактировать, не выходя из основного документа 2. при размножении объектов определяется их количество и массив по которому будет осуществлено раз-

		<p>множение</p> <p>3. при внедрении либо создается новый документ другого типа, который помещается внутрь основного документа, либо в основной документ вставляется содержимое другого документа, но связь с файлом-источником утрачивается</p>
553.	Каково содержание окна OLE Properties	<p>1. размер вставки в миллиметрах</p> <p>2. масштаб</p> <p>3. размер текста</p> <p>4. стиль текста</p>
554.	Можно ли вставить OLE объекты в документы Word	<p>1. Нет</p> <p>2. Да</p>
555.	Поддерживает ли система AutoCAD буфер обмена с Windows	<p>1. Нет</p> <p>2. Да</p>
556.	Пространство модели это	<p>1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции</p> <p>2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать</p> <p>3. фрагмент модели, находящийся на листе.</p>
557.	Пространство листа это	<p>1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции</p> <p>2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать</p> <p>3. фрагмент модели, находящийся на листе.</p>
558.	Видовой экран это	<p>1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции</p> <p>2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать</p> <p>3. фрагмент модели, находящийся на листе.</p>
559.	Чтобы создаваемые размеры были ассоциативными, необходимы условия:	<p>1. Размеры должны привязываться к точкам модели, видимым «сквозь» ВЭ</p> <p>2. В настройках AutoCAD должна быть включена соответствующая опция («Сервис→Настройка→Пользовательские» опция «Делать новые размеры ассоциативными» включена)</p> <p>3. Размеры должны привязываться к началу координат</p>
560.	Диалог печати условно разделен на следующие части	<p>1. Настройки устройства вывода</p> <p>2. Настройки печати данного листа на этом устройстве</p> <p>3. оба ответа</p>
561.	В секции «Формат листа и единицы»	<p>1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать</p> <p>2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат)</p> <p>3. выбирается фрагмент, выводимый на печать</p>
562.	В секции «Ориентация чертежа»	<p>1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать</p> <p>2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат)</p>

		3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
563.	В секции «Печатаемая область»	1. выбирается физический формат бумаги, на которую будет осуществляться печать 2. выбранный формат бумаги соотносится с чертежным листом (горизонтальный или вертикальный формат) 3. выбирается фрагмент, выводимый на печать
564.	Что нужно сделать при печати больших чертежных листов на малые форматы, чтобы избежать сливания графических объектов	1. воспользоваться опцией «веса линий» 2. воспользоваться опцией «масштабировать веса линий» 3. воспользоваться опцией «тип линии»
565.	Текстовый стиль -это	1. совокупность настроек отображения текста 2. совокупность настроек в стиле текста 3. совокупность формата настроек текста
566.	Шрифты, доступные в AutoCAD можно условно разделить на категории:	1. Шрифты типа “True Type” 2. Шрифты типа “shx” 3. шрифты типа «times new roman»
567.	. Шрифты типа “True Type” имеют расширение	1. ttf 2. shx 3. rtf
568.	Чем отличаются шрифты типа “True Type” и “shx”	1. шрифт “True Type” зависит от высоты шрифта 2. Шрифт “shx” зависит от принятой толщины линий слоя 3. оба ответа
569.	Размерный стиль - это	1. совокупность настроек начертания размеров 2. совокупность настроек толщины линий 3. совокупность настроек стиля линий
570.	Шаблоном называется	1. пустой чертеж, в котором определены пользовательские настройки 2. чертеж, в котором определены пользовательские настройки
571.	Под настройками шаблона понимают (лишнее выделить)	1. слои 2. текстовые стили 3. размерные стили 4. стандартные рамки и штампы 5. настройки выносных размеров
572.	Пространство листа это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
573.	Видовой экран это	1. чертежная область, предназначенная для проектирования конструкции 2. чертежная область, предназначенная для вывода на печать 3. фрагмент модели, находящийся на листе.
574.	OLE технология это	1. технология размножения 2. технология связывания и внедрения

		3. технология вывода
575.	Технология OLE предусматривает несколько видов вставки	<p>1. при связывании создается ссылка на другой файл документа, который можно редактировать, не выходя из основного документа</p> <p>2. при размножении объектов определяется их количество и массив по которому будет осуществлено размножение</p> <p>3. при внедрении либо создается новый документ другого типа, который помещается внутрь основного документа, либо в основной документ вставляется содержимое другого документа, но связь с файлом-источником утрачивается</p>