

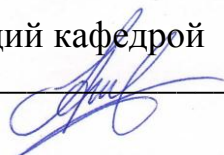
МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Тульский государственный университет»

Институт Политехнический  
Кафедра «Подъемно-транспортные машины и оборудование»

Утверждено на заседании кафедры  
«Подъемно-транспортные машины и обо-  
рудование»  
25 января 2022 г., протокол № 5

Заведующий кафедрой

 В.Ю. Анцев

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ (ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ) ДЛЯ  
ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И  
ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО  
ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)**

**«Компьютерные технологии»**

**основной профессиональной образовательной программы  
высшего образования – программы бакалавриата**

по направлению подготовки

**23.03.02 Наземные транспортно-технологические комплексы**

с профилем

**Подъемно-транспортные, строительные, дорожные машины и  
оборудование**

Формы обучения: очная, заочная

Идентификационный номер образовательной программы: 230302-01-22

Тула 2022 г.

**ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ**  
**рабочей программы дисциплины**

**Разработчик:**

Горынин Алексей Дмитриевич, ассистент, к.т.н.



---

## **1. Описание фонда оценочных средств (оценочных материалов)**

Фонд оценочных средств (оценочные материалы) включает в себя контрольные задания и (или) вопросы, которые могут быть предложены обучающемуся в рамках текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине (модулю). Указанные контрольные задания и (или) вопросы позволяют оценить достижение обучающимся планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), установленных в соответствующей рабочей программе дисциплины (модуля), а также сформированность компетенций, установленных в соответствующей общей характеристике основной профессиональной образовательной программы.

Полные наименования компетенций представлены в общей характеристике основной профессиональной образовательной программы.

## **2. Оценочные средства (оценочные материалы) для проведения текущего контроля успеваемости обучающихся по дисциплине (модулю)**

### **Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-4**

1. Пользовательский интерфейс, это -
  - 1.1. представление графической и текстовой информации на экране компьютера
  - 1.2.\* комплекс средств взаимодействия между пользователем и компьютерной системой
  - 1.3. совокупность графического монитора и адаптера
2. С помощью системы Автокад нельзя осуществить:
  - 2.1. графическое моделирование сложных пространственных объектов
  - 2.2. создание и ведение графических баз данных
  - 2.3. создание библиотек стандартных элементов
  - 2.4. параметризацию чертежей
  - 2.5.\* преобразование векторной графики в растровую
  - 2.6. создание демонстрационных иллюстраций и анимации
3. При выборе средств для работы с Автокад необходимо учитывать следующие факторы
  - 3.1. объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера.
  - 3.2. тип процессора, объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, тип операционной системы, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера, тип клавиатуры.
  - 3.3.\* тип процессора, объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, тип операционной системы, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера.
  - 3.4. тип процессора, объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, тип операционной системы, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера, скорость передачи данных модема.
4. Основные компоненты экранного интерфейса пользователя Автокада:
  - 4.1. главное меню, зона чертежа, экранное меню, командная строка
  - 4.2.\* главное меню, графический редактор
  - 4.3. зона чертежа, экранное меню, командная строка, статусная строка
  - 4.4. главное меню, зона чертежа
  - 4.5. графический редактор, экранное меню
5. Наличие сопроцессора для работы Автокада
  - 5.1. не требуется
  - 5.2. желателен
  - 5.3.\* требуется
  - 5.4. не требуется, если частота процессора более 45 Мц

6. Как вписать текстовую строку в промежуток между двумя указанными пользователем точками?
  - 6.1. после указания граничных точек следует нажать правую клавишу мыши
  - 6.2.\* использовать опции ВПИсанный и ВЫравненный команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
  - 6.3. использовать опции Начальная точка и Вправо команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
  - 6.4. использовать опции ВПИши и ВЫровняй команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
7. Принудительное завершение команды осуществляется при нажатии клавиш
  - 7.1. Esc
  - 7.2.\* Ctrl/C
  - 7.3. Enter или пробел
  - 7.4. F1
8. Точечный и непрерывный режимы отображения текущих координат прицела переключаются клавишей
  - 8.1. F7
  - 8.2. F8
  - 8.3.\* F6
  - 8.4. F9
9. Включение/выключение сетки производится клавишей
  - 9.1. F6
  - 9.2.\* F7
  - 9.3. F8
  - 9.4. F9
10. Включение/выключение режима ОРТО производится клавишей
  - 10.1. F6
  - 10.2. F7
  - 10.3.\* F8
  - 10.4. F9
11. Включение/выключение режима ШАГ производится клавишей
  - 11.1. F6
  - 11.2. F7
  - 11.3. F8
  - 11.4.\* F9
12. Для возобновления предыдущей команды при наличии запроса КОМАНДА: необходимо нажать
  - 12.1. клавиши Ctrl/C или правую кнопку мыши
  - 12.2. клавишу Enter или левую кнопку мыши
  - 12.3.\* клавишу Enter, правую кнопку мыши или клавишу Пробел
  - 12.4. клавиши Ctrl/C или Пробел
13. Для завершения работы с Автокад необходимо в главном меню выбрать пункт
  - 13.1.\* 0
  - 13.2. 1
  - 13.3. 2
14. Для создания нового чертежа в Автокад необходимо в главном меню выбрать пункт
  - 14.1. 0
  - 14.2.\* 1
  - 14.3. 2
15. Для редактирования имеющегося чертежа в Автокад необходимо в главном меню выбрать пункт
  - 15.1. 0
  - 15.2. 1
  - 15.3.\* 2
16. Лимиты чертежа это
  - 16.1. видимая на экране часть чертежа, с которой в текущий момент работает пользователь
  - 16.2.\* воображаемые размеры чертежа
  - 16.3. расстояние от левой нижней до правой верхней точки экрана
  - 16.4. расстояние от правой нижней до левой верхней точки экрана

17. Для установки лимитов чертежа используется команда
  - 17.1. ЛИМИТЫ Установи
  - 17.2.\* ЛИМИТЫ
  - 17.3. ИЗМЕНИ Лимиты
18. Для изменения шага сетки используется команда
  - 18.1.\* СЕТКА
  - 18.2. ШАГ
  - 18.3. ШАГ Сетка
  - 18.4. СЕТКА Шаг
19. Для изменения шага прицела используется команда
  - 19.1. ПРИЦЕЛ Шаг
  - 19.2. ШАГ Прицел
  - 19.3. АПЕРТУРА
  - 19.4.\* ШАГ
20. Для установления масштаба отрисовки линий используется команда
  - 20.1. ЛМАСШТБ
  - 20.2.\* ЛМАСШТАБ
  - 20.3. МАСШТАБ
  - 20.4. МАСШТБ
  - 20.5. ТИПЛИН ЛМАСШТБ
  - 20.6. ТИПЛИН МАСШТБ
21. Для установки текущего типа линии используется команда
  - 21.1. ТИПЛИН Загрузи
  - 21.2. ИЗМЕНИ Типлин
  - 21.3.\* ТИПЛИН Установи
22. Какие файлы создаются на магнитном диске при выполнении команды КОНЕЦ
  - 22.1. \*.dwg, \*.bat
  - 22.2. \*.dwg, \*.lin
  - 22.3.\* \*.dwg, \*.bak
  - 22.4. \*.dwg, \*.shx
23. Для отрисовки полилинии используется команда
  - 23.1. ПОЛИЛИНИЯ
  - 23.2.\* ПЛИНИЯ
  - 23.3. РИСУЙ Полилиния
  - 23.4. РИСУЙ Плиния
24. Ширина полилинии задается
  - 24.1. Командой ШИРИНА Плиния
  - 24.2.\* Опцией Ширина команды ПЛИНИЯ
  - 24.3. Командой УСТАНОВИ Ширина
  - 24.4. В диалоговом окне ДИАЛПРИМ
25. Параметры каждого пиксела запоминаются при представлении графического изображения
  - 25.1.\* Растровом
  - 25.2. Векторном
  - 25.3. В обоих типах
26. Геометрическое описание объектов чертежа используется при представлении графического изображения
  - 26.1. Растровом
  - 26.2.\* Векторном
  - 26.3. В обоих типах
27. Укажите тот ответ, где описаны только примитивы Автокада
  - 27.1. Точка, полоса, форма, гарнитура, размер, дуга
  - 27.2. Кольцо, эллипс, полилиния, шрифт, отрезок
  - 27.3.\* Текст, 3М грань, атрибут, фигура, круг
  - 27.4. Многоугольник, 3М сеть, блок, слой, атрибут

28. В Автокаде используются системы координат:
- 28.1. Глобальная и локальная
  - 28.2.\* Мировая и пользовательская
  - 28.3. Внутренняя и пользовательская
  - 28.4. Внутренняя и внешняя
  - 28.5. Мировая и локальная
29. Масштабирование изображения в Автокаде
- 29.1.\* Осуществляется командой МАСШТАБ
  - 29.2. Осуществляется командой ЛМАСШТАБ
  - 29.3. Невозможно
30. Расстояния на чертеже измеряются
- 30.1. В метрической системе
  - 30.2. В дюймовой системе
  - 30.3.\* В условных единицах
  - 30.4. Устанавливаются пользователем
31. Вид это
- 31.1. воображаемые размеры чертежа
  - 31.2.\* видимая на экране часть чертежа, с которой в текущий момент работает пользователь
  - 31.3. расстояние от левой нижней до правой верхней точки чертежа
  - 31.4. расстояние от правой нижней до левой верхней точки чертежа
32. Изменение вида осуществляется командой
- 32.1. ЛИМИТЫ
  - 32.2.\* ПОКАЖИ
  - 32.3. УСТАНОВИ Вид
  - 32.4. ВИД Новый
33. Количество слоев в чертеже
- 33.1. Не более 31
  - 33.2. Не более 256
  - 33.3. В версии 10 - 15, в версии 12 - 256, в версиях 13 и 14 - выражено числом в 32 бита
  - 33.4.\* Не ограничено
34. Обязательным является слой с именем
- 34.1. ACAD
  - 34.2.\* 0
  - 34.3. Основной
  - 34.4. Блок
35. Какие из перечисленных команд можно выполнять в "прозрачном режиме"?
- 35.1.\* ЦВЕТ, ТИПЛИН Установи, СЛОЙ Установи, Уровень
  - 35.2. ЦВЕТ, ПОЛПРЕД, СЛОЙ Установи, Уровень
  - 35.3. ТИПЛИН Установи, ШАГ, СЛОЙ Установи, Уровень
36. Прimitives Автокада общие свойства назначаются командами
- 36.1. ЦВЕТ, СЕТКА, СЛОЙ Установи, Уровень
  - 36.2.\* ЦВЕТ, ТИПЛИН Установи, СЛОЙ Установи, Уровень
  - 36.3. ТИПЛИН Установи, ШАГ, СЛОЙ Установи, Уровень
37. Текущий цвет назначается командой
- 37.1.\* ЦВЕТ
  - 37.2. ИЗМЕНИ Цвет
  - 37.3. УСТАНОВИ Цвет
38. Изменить цвет уже отрисованного примитива можно командой
- 38.1. ЦВЕТ
  - 38.2.\* ИЗМЕНИ Цвет
  - 38.3. УСТАНОВИ Цвет
39. Цвет в Автокаде может быть

- 39.1. Постоянным и временным
  - 39.2. Установленным и переменным
  - 39.3.\* Постоянным и переменным
40. Цвет в Автокаде кодируется целым числом в интервале
- 40.1. 1-15
  - 40.2. 1-1024
  - 40.3.\* 1-256
  - 40.4. 1-31

### **3. Оценочные средства (оценочные материалы) для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)**

#### **Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-4**

41. Переменный цвет в Автокаде может быть установлен
- 41.1.\* По слою и по блоку
  - 41.2. По виду и по чертежу
  - 41.3. По слою и по виду
  - 41.4. По блоку и по чертежу
42. Тип линии это -
- 42.1. Символьная строка, состоящая не более чем из 31 символа: линий, пробелов и точек
  - 42.2. Набор спецсимволов из файла acad.lin
  - 42.3.\* Шаблон, по которому отрисовываются линии Автокада
43. Шаблоны типы линий определяются в текстовых файлах с расширением
- 43.1. \*.txt
  - 43.2.\* \*.lin
  - 43.3. \*.shx
  - 43.4. \*.bak
44. Описание типа линии загружается в чертеж командой
- 44.1. ТИПЛИН Установи
  - 44.2.\* ТИПЛИН Загрузи
  - 44.3. СЛОЙ Типлин
  - 44.4. ИЗМЕНИ Типлин
  - 44.5. ЗАГРУЗИ Типлин
45. Установить в качестве текущего тип линии можно командой
- 45.1. ТИПЛИН Загрузи
  - 45.2.\* СЛОЙ Типлин
  - 45.3. ИЗМЕНИ Типлин
46. Масштабом отрисовки шаблонов типов линий управляет команда
- 46.1. МАСШТАБ
  - 46.2.\* ЛМАСШТАБ
  - 46.3. ТИПЛИН Масштаб
  - 46.4. ТИПЛИН Установи
  - 46.5. ТИПЛИН Шаблон
47. Переменный тип линии в Автокаде может быть установлен
- 47.1. По виду и по чертежу
  - 47.2. По слою и по виду
  - 47.3.\* По слою и по блоку
  - 47.4. По блоку и по чертежу
48. Основная команда для работы со слоями
- 48.1. НОВОЕИМЯ Слой

- 48.2. ИЗМЕНИ Слой
  - 48.3. УСТАНОВИ Слой
  - 48.4.\* СЛОЙ
49. Команда СЛОЙ
- 49.1.\* Выполняется в "прозрачном режиме"
  - 49.2. Не выполняется в "прозрачном режиме"
  - 49.3. По желанию пользователя переходит в "прозрачный режим"
50. Определить новую ПСК без изменения ориентации осей позволяет следующая опция команды ПСК:
- 50.1. ?
  - 50.2.\* Начало
  - 50.3. Z
  - 50.4. Поворот
  - 50.5. Перенеси
  - 50.6. Предыдущ
  - 50.7. Плоско-Пар
51. Для исключения слоя из процесса регенерации в команде СЛОЙ используется опция
- 51.1. Вкл
  - 51.2. Откл
  - 51.3.\* Заморозь
  - 51.4. Разморозь
52. Слой не показывается на дисплее, если в команде СЛОЙ используется опция
- 52.1. Вкл
  - 52.2.\* Откл
  - 52.3. Заморозь
  - 52.4. Разморозь
53. Специальный слой в Автокаде имеет имя
- 53.1.\* 0
  - 53.2. ACAD
  - 53.3. СПЕЦ
  - 53.4. ОРТО
54. Два основных атрибута текста
- 54.1. Гарнитура и цвет
  - 54.2. Цвет и тип линии
  - 54.3.\* Гарнитура и шрифт
  - 54.4. Шрифт и тип линии
55. Где хранятся определения шрифтов Автокада?
- 55.1. В специальном текстовом файле с расширением \*.lin
  - 55.2. В гарнитуре
  - 55.3. В файле чертежа-прототипа acad.dwg
  - 55.4.\* В специальном текстовом файле с расширением \*.shx
56. Как изменить или создать новое определение шрифта в Автокаде?
- 56.1.\* Путем ввода новых определений в файл \*.shx
  - 56.2. Путем ввода новых определений в файл \*.lin
  - 56.3. Изменив имя файла шрифта в гарнитуре
  - 56.4. Соответствующим образом изменив файл чертежа-прототипа acad.dwg
57. Какие команды используются для отрисовки текста?
- 57.1. ТЕКСТ, ДТЕКСТ и КТЕКСТ
  - 57.2.\* ТЕКСТ и ДТЕКСТ
  - 57.3. ГАРНИТУРА Текст и ДТЕКСТ
  - 57.4. ТЕКСТ и СТИЛЬ Текст
58. Отображает текст на экране по мере его ввода команда
- 58.1. ТЕКСТ
  - 58.2.\* ДТЕКСТ



### 58.3. КТЕКСТ

59. Несколько строк текста вводятся при одном обращении к команде
- 59.1. КТЕКСТ
  - 59.2. ТЕКСТ
  - 59.3.\* ДТЕКСТ
60. Какая команда позволяет создать новую (изменить существующую) гарнитуру шрифта?
- 60.1. НОВОЕИМЯ Гарнитура
  - 60.2. ГАРНИТУРА
  - 60.3.\* СТИЛЬ
  - 60.4. ПОЛРЕД Гарнитура
61. Можно ли создать несколько гарнитур с одним и тем же шрифтом?
- 61.1.\* Да
  - 61.2. Нет
  - 61.3. Не знаю
  - 61.4. Да, в любой версии Автокада, кроме 10-й
62. Какой элемент текста является неделимым при его редактировании?
- 62.1. Отдельные символы
  - 62.2. Отдельные слова
  - 62.3. Гарнитура
  - 62.4. Файл шрифта
  - 62.5.\* Строка текста
63. Какая команда позволяет изменить имя существующей гарнитуры шрифта?
- 63.1.\* НОВОЕИМЯ Гарнитура
  - 63.2. ИЗМЕНИИМЯ Гарнитура
  - 63.3. ГАРНИТУРА Новоеимя
  - 63.4. ИЗМЕНИ Гарнитура Имя
64. Опция Центр команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ центрирует строку текста относительно указанной точки
- 64.1. как по горизонтали, так и по вертикали
  - 64.2.\* по горизонтали
65. Опция Середина команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ центрирует строку текста относительно указанной точки
- 65.1.\* как по горизонтали, так и по вертикали
  - 65.2. по горизонтали
66. Контурный текст можно отключить
- 66.1. опцией ОТКЛЮЧИ команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
  - 66.2.\* командой КТЕКСТ
  - 66.3. опцией Контурный ОТКЛ команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
  - 66.4. пунктом ПОЛРЕД экранного меню
67. Команда КТЕКСТ
- 67.1. позволяет использовать в гарнитуре простейший шрифт ТХТ
  - 67.2.\* подавляет отрисовку символов текста, показывая лишь габаритные очертания текстовой строки
  - 67.3. исключает слой, содержащий текст из процесса регенерации
68. Можно ли использовать составные элементы ассоциативного размера в качестве режущих кромок и границ для удлинения
- 68.1. Можно
  - 68.2.\* Нельзя
  - 68.3. Можно, если размерный текст не введен принудительно
  - 68.4. Можно, если включена размерная переменная DIMPOST
69. С ассоциативным размером
- 69.1. все команды редактирования работают как с единым целым
  - 69.2.\* команды редактирования, за исключением РАСТЯНИ, работают как с единым целым
  - 69.3. команда РАСТЯНИ работает как с единым целым
  - 69.4. команды редактирования не работают до его расчленения

- 70. Размерный текст остается связан с базой размера, если
  - 70.1. он введен принудительно
  - 70.2.\* он не введен принудительно
  - 70.3. при вводе размерного текста нажата клавиша ПРОБЕЛ
- 71. Ассоциативный размер
  - 71.1. нельзя расчленить
  - 71.2.\* можно расчленить
  - 71.3. должен быть расположен на слое 0
- 72. Автоматической генерацией ассоциативных размеров управляет размерная переменная
  - 72.1.\* DIMASO
  - 72.2. DIMASSO
  - 72.3. DIMPOST
  - 72.4. DIMDIN
- 73. Переводит Автокад в режим образмеривания команда
  - 73.1.\* РАЗМЕР
  - 73.2. РАЗМЕР1
  - 73.3. ОБРАЗМЕР
  - 73.4. РАЗМЕРЫ
- 74. Типы линейных размеров Автокада
  - 74.1. БАЗ и ПРО
  - 74.2.\* ГОР, ВЕР, ПАР и ПОВ
  - 74.3. УГЛ
  - 74.4. РАД и ДИА
  - 74.5. ЛИН, ГОР, ВЕР
- 75. Вместо размерного текста нельзя ввести пробел при простановке размера
  - 75.1. БАЗового
  - 75.2. ПРОдолжение
  - 75.3.\* УГЛового
  - 75.4. РАДиус
  - 75.5. ДИАметр
  - 75.6. ПОВернутый
- 76. Измеренное Автокадом значение в набранный с клавиатуры размерный текст включается
  - 76.1. при помощи переменной DIMPOST
  - 76.2. если нажать клавишу ПРОБЕЛ
  - 76.3. если нажать клавишу ENTER
  - 76.4.\* при помощи символов <>
- 77. Текстовая строка, автоматически добавляемая к размерному тексту, содержится в переменной
  - 77.1. DIMTEXT
  - 77.2. DIMTON
  - 77.3. DIMTXT
  - 77.4.\* DIMPOST
- 78. Очистить переменную DIMPOST можно
  - 78.1. нажатием клавиши ПРОБЕЛ вместо ввода размерного текста
  - 78.2.\* вводом в нее ". "
  - 78.3. вводом в нее " "
  - 78.4. командой РАЗМПЕРЕМ Очисть
- 79. Как связан размерный текст не ассоциативного размера с его базой?
  - 79.1. Всегда изменяется при изменении базы
  - 79.2. Изменяется при изменении базы если не введен принудительно
  - 79.3.\* Не связан с базой
- 80. Как можно использовать элементы примитива "РАЗМЕР" в качестве режущих кромок или границ для удлинения?
  - 80.1. Можно обычным для соответствующих команд образом

80.2. Никак нельзя использовать

80.3.\* Можно обычным для соответствующих команд образом, но только после расчленения размера

80.4. Можно обычным для соответствующих команд образом, но только в случае ассоциативного размера