

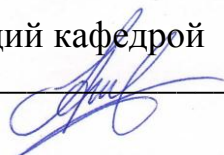
МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Тульский государственный университет»

Институт Политехнический
Кафедра «Транспортно-технологические машины и процессы»

Утверждено на заседании кафедры
«Подъемно-транспортные машины и обо-
рудование»
18 января 2023 г., протокол № 2

Заведующий кафедрой

 В.Ю. Анцев

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ (ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ) ДЛЯ
ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И
ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО
ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)**

«Компьютерные технологии в инженерном деле»

**основной профессиональной образовательной программы
высшего образования – программы бакалавриата**

по направлению подготовки

23.03.02 Наземные транспортно-технологические комплексы

с профилем

**Подъемно-транспортные, строительные, дорожные машины и
оборудование**

Формы обучения: заочная

Идентификационный номер образовательной программы: 230302-01-23

Тула 2023 г.

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ
рабочей программы дисциплины

Разработчик:

Горынин Алексей Дмитриевич, ассистент, к.т.н.



1. Описание фонда оценочных средств (оценочных материалов)

Фонд оценочных средств (оценочные материалы) включает в себя контрольные задания и (или) вопросы, которые могут быть предложены обучающемуся в рамках текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине (модулю). Указанные контрольные задания и (или) вопросы позволяют оценить достижение обучающимся планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), установленных в соответствующей рабочей программе дисциплины (модуля), а также сформированность компетенций, установленных в соответствующей общей характеристике основной профессиональной образовательной программы.

Полные наименования компетенций представлены в общей характеристике основной профессиональной образовательной программы.

2. Оценочные средства (оценочные материалы) для проведения текущего контроля успеваемости обучающихся по дисциплине (модулю)

Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-4

1. Пользовательский интерфейс, это -
 - 1.1. представление графической и текстовой информации на экране компьютера
 - 1.2.* комплекс средств взаимодействия между пользователем и компьютерной системой
 - 1.3. совокупность графического монитора и адаптера
2. С помощью системы Автокад нельзя осуществить:
 - 2.1. графическое моделирование сложных пространственных объектов
 - 2.2. создание и ведение графических баз данных
 - 2.3. создание библиотек стандартных элементов
 - 2.4. параметризацию чертежей
 - 2.5.* преобразование векторной графики в растровую
 - 2.6. создание демонстрационных иллюстраций и анимации
3. При выборе средств для работы с Автокад необходимо учитывать следующие факторы
 - 3.1. объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера.
 - 3.2. тип процессора, объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, тип операционной системы, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера, тип клавиатуры.
 - 3.3.* тип процессора, объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, тип операционной системы, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера.
 - 3.4. тип процессора, объемы оперативной памяти и накопителя на жестком магнитном диске, тип операционной системы, наличие сопроцессора, устройства указания и печати, тип видеоадаптера, скорость передачи данных модема.
4. Основные компоненты экранного интерфейса пользователя Автокада:
 - 4.1. главное меню, зона чертежа, экранное меню, командная строка
 - 4.2.* главное меню, графический редактор
 - 4.3. зона чертежа, экранное меню, командная строка, статусная строка
 - 4.4. главное меню, зона чертежа
 - 4.5. графический редактор, экранное меню
5. Наличие сопроцессора для работы Автокада
 - 5.1. не требуется
 - 5.2. желателен
 - 5.3.* требуется
 - 5.4. не требуется, если частота процессора более 45 Мц

6. Как вписать текстовую строку в промежуток между двумя указанными пользователем точками?
 - 6.1. после указания граничных точек следует нажать правую клавишу мыши
 - 6.2.* использовать опции ВПИсанный и ВЫравненный команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
 - 6.3. использовать опции Начальная точка и Вправо команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
 - 6.4. использовать опции ВПИши и ВЫровняй команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
7. Принудительное завершение команды осуществляется при нажатии клавиш
 - 7.1. Esc
 - 7.2.* Ctrl/C
 - 7.3. Enter или пробел
 - 7.4. F1
8. Точечный и непрерывный режимы отображения текущих координат прицела переключаются клавишей
 - 8.1. F7
 - 8.2. F8
 - 8.3.* F6
 - 8.4. F9
9. Включение/выключение сетки производится клавишей
 - 9.1. F6
 - 9.2.* F7
 - 9.3. F8
 - 9.4. F9
10. Включение/выключение режима ОРТО производится клавишей
 - 10.1. F6
 - 10.2. F7
 - 10.3.* F8
 - 10.4. F9
11. Включение/выключение режима ШАГ производится клавишей
 - 11.1. F6
 - 11.2. F7
 - 11.3. F8
 - 11.4.* F9
12. Для возобновления предыдущей команды при наличии запроса КОМАНДА: необходимо нажать
 - 12.1. клавиши Ctrl/C или правую кнопку мыши
 - 12.2. клавишу Enter или левую кнопку мыши
 - 12.3.* клавишу Enter, правую кнопку мыши или клавишу Пробел
 - 12.4. клавиши Ctrl/C или Пробел
13. Для завершения работы с Автокад необходимо в главном меню выбрать пункт
 - 13.1.* 0
 - 13.2. 1
 - 13.3. 2
14. Для создания нового чертежа в Автокад необходимо в главном меню выбрать пункт
 - 14.1. 0
 - 14.2.* 1
 - 14.3. 2
15. Для редактирования имеющегося чертежа в Автокад необходимо в главном меню выбрать пункт
 - 15.1. 0
 - 15.2. 1
 - 15.3.* 2
16. Лимиты чертежа это
 - 16.1. видимая на экране часть чертежа, с которой в текущий момент работает пользователь
 - 16.2.* воображаемые размеры чертежа
 - 16.3. расстояние от левой нижней до правой верхней точки экрана
 - 16.4. расстояние от правой нижней до левой верхней точки экрана

17. Для установки лимитов чертежа используется команда
 - 17.1. ЛИМИТЫ Установи
 - 17.2.* ЛИМИТЫ
 - 17.3. ИЗМЕНИ Лимиты
18. Для изменения шага сетки используется команда
 - 18.1.* СЕТКА
 - 18.2. ШАГ
 - 18.3. ШАГ Сетка
 - 18.4. СЕТКА Шаг
19. Для изменения шага прицела используется команда
 - 19.1. ПРИЦЕЛ Шаг
 - 19.2. ШАГ Прицел
 - 19.3. АПЕРТУРА
 - 19.4.* ШАГ
20. Для установления масштаба отрисовки линий используется команда
 - 20.1. ЛМАСШТБ
 - 20.2.* ЛМАСШТАБ
 - 20.3. МАСШТАБ
 - 20.4. МАСШТБ
 - 20.5. ТИПЛИН ЛМАСШТБ
 - 20.6. ТИПЛИН МАСШТБ
21. Для установки текущего типа линии используется команда
 - 21.1. ТИПЛИН Загрузи
 - 21.2. ИЗМЕНИ Типлин
 - 21.3.* ТИПЛИН Установи
22. Какие файлы создаются на магнитном диске при выполнении команды КОНЕЦ
 - 22.1. *.dwg, *.bat
 - 22.2. *.dwg, *.lin
 - 22.3.* *.dwg, *.bak
 - 22.4. *.dwg, *.shx
23. Для отрисовки полилинии используется команда
 - 23.1. ПОЛИЛИНИЯ
 - 23.2.* ПЛИНИЯ
 - 23.3. РИСУЙ Полилиния
 - 23.4. РИСУЙ Плиния
24. Ширина полилинии задается
 - 24.1. Командой ШИРИНА Плиния
 - 24.2.* Опцией Ширина команды ПЛИНИЯ
 - 24.3. Командой УСТАНОВИ Ширина
 - 24.4. В диалоговом окне ДИАЛПРИМ
25. Параметры каждого пиксела запоминаются при представлении графического изображения
 - 25.1.* Растровом
 - 25.2. Векторном
 - 25.3. В обоих типах
26. Геометрическое описание объектов чертежа используется при представлении графического изображения
 - 26.1. Растровом
 - 26.2.* Векторном
 - 26.3. В обоих типах
27. Укажите тот ответ, где описаны только примитивы Автокада
 - 27.1. Точка, полоса, форма, гарнитура, размер, дуга
 - 27.2. Кольцо, эллипс, полилиния, шрифт, отрезок
 - 27.3.* Текст, 3М грань, атрибут, фигура, круг
 - 27.4. Многоугольник, 3М сеть, блок, слой, атрибут

28. В Автокаде используются системы координат:
- 28.1. Глобальная и локальная
 - 28.2.* Мировая и пользовательская
 - 28.3. Внутренняя и пользовательская
 - 28.4. Внутренняя и внешняя
 - 28.5. Мировая и локальная
29. Масштабирование изображения в Автокаде
- 29.1.* Осуществляется командой МАСШТАБ
 - 29.2. Осуществляется командой ЛМАСШТАБ
 - 29.3. Невозможно
30. Расстояния на чертеже измеряются
- 30.1. В метрической системе
 - 30.2. В дюймовой системе
 - 30.3.* В условных единицах
 - 30.4. Устанавливаются пользователем
31. Вид это
- 31.1. воображаемые размеры чертежа
 - 31.2.* видимая на экране часть чертежа, с которой в текущий момент работает пользователь
 - 31.3. расстояние от левой нижней до правой верхней точки чертежа
 - 31.4. расстояние от правой нижней до левой верхней точки чертежа
32. Изменение вида осуществляется командой
- 32.1. ЛИМИТЫ
 - 32.2.* ПОКАЖИ
 - 32.3. УСТАНОВИ Вид
 - 32.4. ВИД Новый
33. Количество слоев в чертеже
- 33.1. Не более 31
 - 33.2. Не более 256
 - 33.3. В версии 10 - 15, в версии 12 - 256, в версиях 13 и 14 - выражено числом в 32 бита
 - 33.4.* Не ограничено
34. Обязательным является слой с именем
- 34.1. ACAD
 - 34.2.* 0
 - 34.3. Основной
 - 34.4. Блок
35. Какие из перечисленных команд можно выполнять в "прозрачном режиме"?
- 35.1.* ЦВЕТ, ТИПЛИН Установи, СЛОЙ Установи, Уровень
 - 35.2. ЦВЕТ, ПОЛПРЕД, СЛОЙ Установи, Уровень
 - 35.3. ТИПЛИН Установи, ШАГ, СЛОЙ Установи, Уровень
36. Прimitives Автокада общие свойства назначаются командами
- 36.1. ЦВЕТ, СЕТКА, СЛОЙ Установи, Уровень
 - 36.2.* ЦВЕТ, ТИПЛИН Установи, СЛОЙ Установи, Уровень
 - 36.3. ТИПЛИН Установи, ШАГ, СЛОЙ Установи, Уровень
37. Текущий цвет назначается командой
- 37.1.* ЦВЕТ
 - 37.2. ИЗМЕНИ Цвет
 - 37.3. УСТАНОВИ Цвет
38. Изменить цвет уже отрисованного примитива можно командой
- 38.1. ЦВЕТ
 - 38.2.* ИЗМЕНИ Цвет
 - 38.3. УСТАНОВИ Цвет
39. Цвет в Автокаде может быть

- 39.1. Постоянным и временным
 - 39.2. Установленным и переменным
 - 39.3.* Постоянным и переменным
40. Цвет в Автокаде кодируется целым числом в интервале
- 40.1. 1-15
 - 40.2. 1-1024
 - 40.3.* 1-256
 - 40.4. 1-31

3. Оценочные средства (оценочные материалы) для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)

Перечень контрольных заданий и (или) вопросов для оценки сформированности компетенции ПК-4

41. Переменный цвет в Автокаде может быть установлен
- 41.1.* По слою и по блоку
 - 41.2. По виду и по чертежу
 - 41.3. По слою и по виду
 - 41.4. По блоку и по чертежу
42. Тип линии это -
- 42.1. Символьная строка, состоящая не более чем из 31 символа: линий, пробелов и точек
 - 42.2. Набор спецсимволов из файла acad.lin
 - 42.3.* Шаблон, по которому отрисовываются линии Автокада
43. Шаблоны типы линий определяются в текстовых файлах с расширением
- 43.1. *.txt
 - 43.2.* *.lin
 - 43.3. *.shx
 - 43.4. *.bak
44. Описание типа линии загружается в чертеж командой
- 44.1. ТИПЛИН Установи
 - 44.2.* ТИПЛИН Загрузи
 - 44.3. СЛОЙ Типлин
 - 44.4. ИЗМЕНИ Типлин
 - 44.5. ЗАГРУЗИ Типлин
45. Установить в качестве текущего тип линии можно командой
- 45.1. ТИПЛИН Загрузи
 - 45.2.* СЛОЙ Типлин
 - 45.3. ИЗМЕНИ Типлин
46. Масштабом отрисовки шаблонов типов линий управляет команда
- 46.1. МАСШТАБ
 - 46.2.* ЛМАСШТАБ
 - 46.3. ТИПЛИН Масштаб
 - 46.4. ТИПЛИН Установи
 - 46.5. ТИПЛИН Шаблон
47. Переменный тип линии в Автокаде может быть установлен
- 47.1. По виду и по чертежу
 - 47.2. По слою и по виду
 - 47.3.* По слою и по блоку
 - 47.4. По блоку и по чертежу
48. Основная команда для работы со слоями
- 48.1. НОВОЕИМЯ Слой

- 48.2. ИЗМЕНИ Слой
- 48.3. УСТАНОВИ Слой
- 48.4.* СЛОЙ
- 49. Команда СЛОЙ
 - 49.1.* Выполняется в "прозрачном режиме"
 - 49.2. Не выполняется в "прозрачном режиме"
 - 49.3. По желанию пользователя переходит в "прозрачный режим"
- 50. Определить новую ПСК без изменения ориентации осей позволяет следующая опция команды ПСК:
 - 50.1. ?
 - 50.2.* Начало
 - 50.3. Z
 - 50.4. Поворот
 - 50.5. Перенеси
 - 50.6. Предыдущ
 - 50.7. Плоско-Пар
- 51. Для исключения слоя из процесса регенерации в команде СЛОЙ используется опция
 - 51.1. Вкл
 - 51.2. Откл
 - 51.3.* Заморозь
 - 51.4. Разморозь
- 52. Слой не показывается на дисплее, если в команде СЛОЙ используется опция
 - 52.1. Вкл
 - 52.2.* Откл
 - 52.3. Заморозь
 - 52.4. Разморозь
- 53. Специальный слой в Автокаде имеет имя
 - 53.1.* 0
 - 53.2. ACAD
 - 53.3. СПЕЦ
 - 53.4. ОРТО
- 54. Два основных атрибута текста
 - 54.1. Гарнитура и цвет
 - 54.2. Цвет и тип линии
 - 54.3.* Гарнитура и шрифт
 - 54.4. Шрифт и тип линии
- 55. Где хранятся определения шрифтов Автокада?
 - 55.1. В специальном текстовом файле с расширением *.lin
 - 55.2. В гарнитуре
 - 55.3. В файле чертежа-прототипа acad.dwg
 - 55.4.* В специальном текстовом файле с расширением *.shx
- 56. Как изменить или создать новое определение шрифта в Автокаде?
 - 56.1.* Путем ввода новых определений в файл *.shx
 - 56.2. Путем ввода новых определений в файл *.lin
 - 56.3. Изменив имя файла шрифта в гарнитуре
 - 56.4. Соответствующим образом изменив файл чертежа-прототипа acad.dwg
- 57. Какие команды используются для отрисовки текста?
 - 57.1. ТЕКСТ, ДТЕКСТ и КТЕКСТ
 - 57.2.* ТЕКСТ и ДТЕКСТ
 - 57.3. ГАРНИТУРА Текст и ДТЕКСТ
 - 57.4. ТЕКСТ и СТИЛЬ Текст
- 58. Отображает текст на экране по мере его ввода команда
 - 58.1. ТЕКСТ
 - 58.2.* ДТЕКСТ

58.3. КТЕКСТ

59. Несколько строк текста вводятся при одном обращении к команде
- 59.1. КТЕКСТ
 - 59.2. ТЕКСТ
 - 59.3.* ДТЕКСТ
60. Какая команда позволяет создать новую (изменить существующую) гарнитуру шрифта?
- 60.1. НОВОЕИМЯ Гарнитура
 - 60.2. ГАРНИТУРА
 - 60.3.* СТИЛЬ
 - 60.4. ПОЛРЕД Гарнитура
61. Можно ли создать несколько гарнитур с одним и тем же шрифтом?
- 61.1.* Да
 - 61.2. Нет
 - 61.3. Не знаю
 - 61.4. Да, в любой версии Автокада, кроме 10-й
62. Какой элемент текста является неделимым при его редактировании?
- 62.1. Отдельные символы
 - 62.2. Отдельные слова
 - 62.3. Гарнитура
 - 62.4. Файл шрифта
 - 62.5.* Строка текста
63. Какая команда позволяет изменить имя существующей гарнитуры шрифта?
- 63.1.* НОВОЕИМЯ Гарнитура
 - 63.2. ИЗМЕНИИМЯ Гарнитура
 - 63.3. ГАРНИТУРА Новоеимя
 - 63.4. ИЗМЕНИ Гарнитура Имя
64. Опция Центр команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ центрирует строку текста относительно указанной точки
- 64.1. как по горизонтали, так и по вертикали
 - 64.2.* по горизонтали
65. Опция Середина команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ центрирует строку текста относительно указанной точки
- 65.1.* как по горизонтали, так и по вертикали
 - 65.2. по горизонтали
66. Контурный текст можно отключить
- 66.1. опцией ОТКЛЮЧИ команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
 - 66.2.* командой КТЕКСТ
 - 66.3. опцией Контурный ОТКЛ команд ТЕКСТ и ДТЕКСТ
 - 66.4. пунктом ПОЛРЕД экранного меню
67. Команда КТЕКСТ
- 67.1. позволяет использовать в гарнитуре простейший шрифт ТХТ
 - 67.2.* подавляет отрисовку символов текста, показывая лишь габаритные очертания текстовой строки
 - 67.3. исключает слой, содержащий текст из процесса регенерации
68. Можно ли использовать составные элементы ассоциативного размера в качестве режущих кромок и границ для удлинения
- 68.1. Можно
 - 68.2.* Нельзя
 - 68.3. Можно, если размерный текст не введен принудительно
 - 68.4. Можно, если включена размерная переменная DIMPOST
69. С ассоциативным размером
- 69.1. все команды редактирования работают как с единым целым
 - 69.2.* команды редактирования, за исключением РАСТЯНИ, работают как с единым целым
 - 69.3. команда РАСТЯНИ работает как с единым целым
 - 69.4. команды редактирования не работают до его расчленения

- 70. Размерный текст остается связан с базой размера, если
 - 70.1. он введен принудительно
 - 70.2.* он не введен принудительно
 - 70.3. при вводе размерного текста нажата клавиша ПРОБЕЛ
- 71. Ассоциативный размер
 - 71.1. нельзя расчленить
 - 71.2.* можно расчленить
 - 71.3. должен быть расположен на слое 0
- 72. Автоматической генерацией ассоциативных размеров управляет размерная переменная
 - 72.1.* DIMASO
 - 72.2. DIMASSO
 - 72.3. DIMPOST
 - 72.4. DIMDIN
- 73. Переводит Автокад в режим образмеривания команда
 - 73.1.* РАЗМЕР
 - 73.2. РАЗМЕР1
 - 73.3. ОБРАЗМЕР
 - 73.4. РАЗМЕРЫ
- 74. Типы линейных размеров Автокада
 - 74.1. БАЗ и ПРО
 - 74.2.* ГОР, ВЕР, ПАР и ПОВ
 - 74.3. УГЛ
 - 74.4. РАД и ДИА
 - 74.5. ЛИН, ГОР, ВЕР
- 75. Вместо размерного текста нельзя ввести пробел при простановке размера
 - 75.1. БАЗового
 - 75.2. ПРОдолжение
 - 75.3.* УГЛового
 - 75.4. РАДиус
 - 75.5. ДИАметр
 - 75.6. ПОВернутый
- 76. Измеренное Автокадом значение в набранный с клавиатуры размерный текст включается
 - 76.1. при помощи переменной DIMPOST
 - 76.2. если нажать клавишу ПРОБЕЛ
 - 76.3. если нажать клавишу ENTER
 - 76.4.* при помощи символов <>
- 77. Текстовая строка, автоматически добавляемая к размерному тексту, содержится в переменной
 - 77.1. DIMTEXT
 - 77.2. DIMTON
 - 77.3. DIMTXT
 - 77.4.* DIMPOST
- 78. Очистить переменную DIMPOST можно
 - 78.1. нажатием клавиши ПРОБЕЛ вместо ввода размерного текста
 - 78.2.* вводом в нее ". "
 - 78.3. вводом в нее " "
 - 78.4. командой РАЗМПЕРЕМ Очисть
- 79. Как связан размерный текст не ассоциативного размера с его базой?
 - 79.1. Всегда изменяется при изменении базы
 - 79.2. Изменяется при изменении базы если не введен принудительно
 - 79.3.* Не связан с базой
- 80. Как можно использовать элементы примитива "РАЗМЕР" в качестве режущих кромок или границ для удлинения?
 - 80.1. Можно обычным для соответствующих команд образом

80.2. Никак нельзя использовать

80.3.* Можно обычным для соответствующих команд образом, но только после расчленения размера

80.4. Можно обычным для соответствующих команд образом, но только в случае ассоциативного размера